Nr.5 24.01.2002

E, F, I, P: € 2,30
BeNeLux: € 2,00
Ungarn: HUF 555

Walt Disneys

MICKY MAUS

MAGAZIN

Deutschland € 1,75/ DM 3,42
Österreich € 2,00 / ÖS 27,52
SFR 3,50

SUPER FURZKISSEN

EIN DRUCK - EIN FURZ

NEU: KEIN AUFPUSTEN!

4 198550 001755 05

Diese Woche

SPASS PUR

4 **Donald Duck:** Der Pechpokal

18 Witze, Tipps und Tricks

22 Der Walt Disney Studios® Park: Hollywood in Paris

24 **Dagobert Duck:** Mäuse an den Mäusen

32 Super Spaß rund ums neue Furzkissen

36 **Micky Maus:** Nichts zu entdecken

48 Verrückte Welt

51 Micky aktiv

52 Comg@ng Spieletipp

54 Rätselcomic

55 **Dagobert Duck:** Die Krone der Kreuzritter, Teil 3

64 Lachparade

S.36

S.52

S.55

DIE DUCKS TAPPEN IN EINE BÖSE FALLE.

LESER-SERVICE

Hast du Fragen zum Abo?
Hast du Fragen zum Inhalt?
Hier wird dir geholfen:

Egmont Ehapa Verlag,
Leserservice Micky Maus-Magazin
Postfach 81 06 20, 70523 Stuttgart

Telefon: 0711/ 72 52-270
Telefax: 0711/ 72 52-392
E-Mail: leserservice@ehapa.de

SPRUCH DER WOCHE

Hat der Bauer kalte Socken, wird er wohl im Kühlschrank hocken.

Impressum: © DISNEY ENTERPRISES, INC. 2001.

Wird verlegt in Deutschland: Egmont Ehapa Verlag GmbH, Wallstr. 59, D-10179 Berlin, www.ehapa.de; ***...in der Schweiz:*** Egmont AG, Kemptthalstrasse 56, CH-8308 Illnau ZH, kundenservice@egmont.ch; ***...in Österreich:*** Egmont Verlag Ges.m.b.H., Am Heumarkt 7/5, A-1030 Wien, www.egmont.at
Chefredakteur (verantwortlich): Susanne Pohlmann, Wallstraße 59, D-10179 Berlin, Redaktion: Kai Reininghaus, Sanya Schramm, Peter Höpfner (Ltg. Comics); ***Druck:*** Maul-Belser, Breslauer Straße 300, D-90471 Nürnberg
Anzeigenleitung (verantwortlich): Olaf Hansen, Egmont Ehapa Verlag GmbH, Raiffeisenstraße 13/1, D-70794 Filderstadt

Anzeigenverkauf Deutschland: Andrea Kappel Tel: 0711-70708-802/803;***Schweiz:*** Armin Kratohwil; www.egmont.ch; ***Österreich:*** Sylvia Beinhart, Tel:01-4700991 ***Abo-Service..Deutschland:*** Egmont Ehapa Verlag, Leserservice, Postfach 810620, D-70523 Stuttgart, Tel.0711-7252270; Fax 0711-7252392, E-mail: leserservice@ehapa.de; ***...Schweiz:*** ABO-Service A bis Z GmbH, Postfach, CH4105 Biel-Benken BL, Tel. 061-7269444, Fax 061-7219072, E-mail: egmontabo@aboservice.ch;
Österreich: Egmont Verlag Ges.m.b.H., Postfach 113, 1140 Wien, Tel. 01-91076320, Fax 01-91076318, E-mail: abo@egmont.at

scan + edit: tommy5772

DIE REVOLUTION!

FURZKISSEN 3000

NEU Super-Furz-kissen!

PUUUPS!

Ein Druck, ein Furz!
Bläst sich von selbst auf!

DAFÜR ODER DAGEGEN

Vor vier Wochen war Weihnachten und wir fragten: Würdest Du auf deine Geschenke verzichten, um anderen zu helfen?

JA! Bei diesem Thema wart ihr euch einig wie lange nicht mehr.

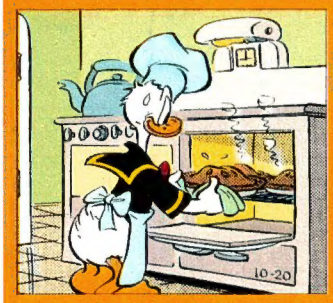
So zum Beispiel Sophia aus Gersdorf:
„Ich würde auf meine Geschenke gerne verzichten, wenn ich damit anderen helfen kann. Doch müssen diejenigen es auch gut nutzen!"

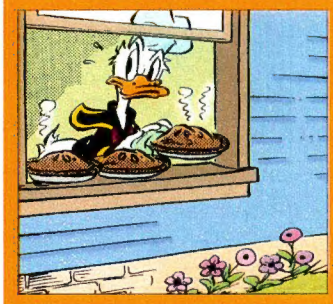
Und Franziska aus Weilheim/ Teck meint:
„Ich würde verzichten, da es Leute gibt, die zu Weihnachten nichts bekommen können. Viele Menschen sind so arm, dass sie sich so etwas nicht leisten können!"

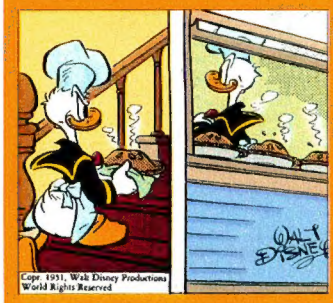
Neue Frage: Außerirdische: Reine Erfindung oder gibt es sie tatsächlich?

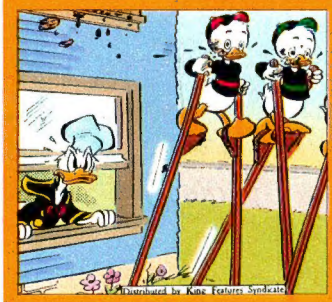
Schreib uns oder schick ein Bild an folgende Adresse:
Egmont Ehapa Verlag • **Micky Maus-Magazin** • Redaktion • 70557 Stuttgart

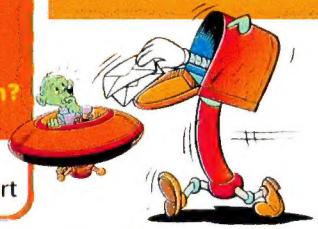
Donalds Start-Lacher











Das Lustige Taschenbuch feiert 35 Jubel-Jahre!

Walt Disneys Lustiges Taschenbuch

LTB 295 mit Dagobert zum Sammeln. Jetzt im Handel!

© Disney

Walt Disneys

Donald Duck

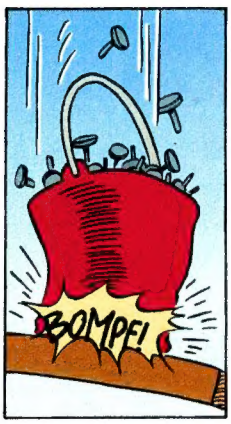
Der Pechpokal

Auf den folgenden 13 Seiten läuft alles auf eines hinaus...

Ach, du liebe Zeit! Ich muss die Abkürzung über die Baustelle nehmen, sonst komme ich zu spät zur Versammlung!

He! Achtung da unten!

H 95142



Gorm Transgaard (Story), **Freddy Milton** (Story und Zeichnung); Übersetzung: **Julia Heller**

Kurz darauf, in einem nahen Keller...
PECHVOGELLOGE ENTENHAUSEN
...verfing sich meine Krawatte in der Küchenmaschine, und während ich mit dem Gerät und außerdem um Luft rang...
...rutschte der Lottoschein aus meiner Brusttasche in die Rührschüssel und wurde in 1000 Stücke zerhäckselt!

Der Lottoschein, mit dem ich am nächsten Tag den Jackpot geknackt hätte, buhuu!

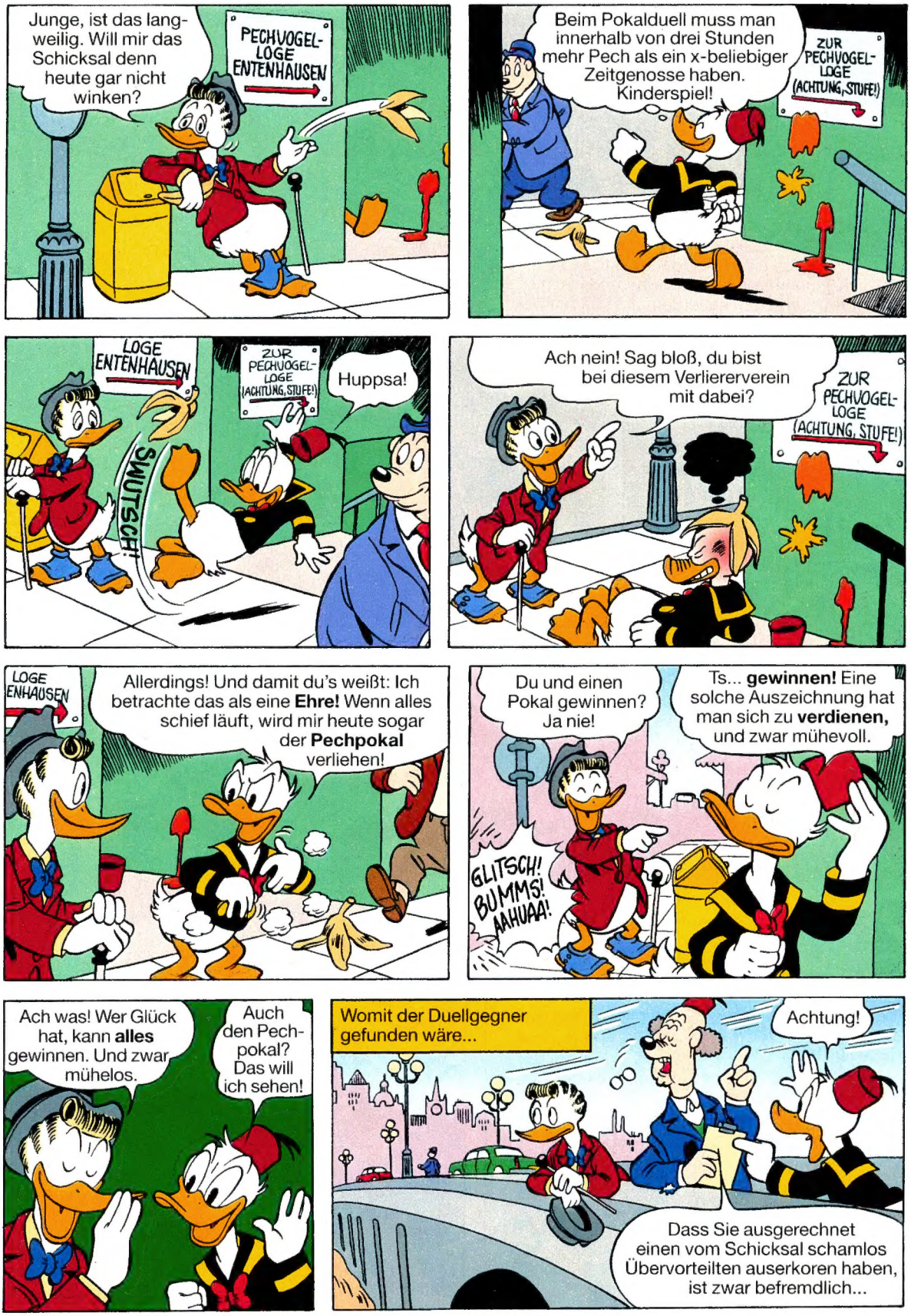
Wirklich ausgesprochenes Pech!
KLATSCH! KLATSCH!
Schlimm!

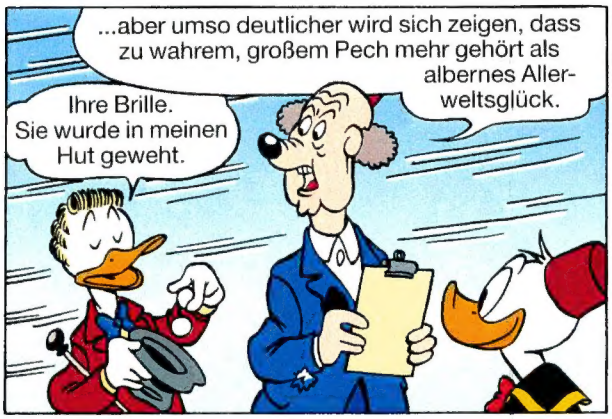
Aber Kopf hoch! Eines Tages reißt auch die dickste Pechsträhne!
Ach? Meinen Sie?
Ja! Nur Mut, Bruder, zusammen sind wir stark!

Nun zur Tagesordnung! Wie Sie wissen, steht heute nichts Geringeres...
...als die alljährliche Verleihung des Pechpokals auf dem Programm!
SCHWAPP!

Anwärter auf den Pokal ist derjenige unter uns, der die meisten Pechpunkte gesammelt hat.
Und laut Protokoll heißt der Unglückliche in diesem Jahr...
SPLITSCH!

...Donald Duck, gratuliere! Ich erwarte Sie und den Gegner Ihrer Wahl um 13 Uhr zum Pokalduell!
KLATSCH!
RITSCH!
KLATSCH!


Junge, ist das langweilig. Will mir das Schicksal denn heute gar nicht winken?
PECHVOGEL-LOGE ENTENHAUSEN
Beim Pokalduell muss man innerhalb von drei Stunden mehr Pech als ein x-beliebiger Zeitgenosse haben. Kinderspiel!
ZUR PECHVOGEL-LOGE (ACHTUNG, STUFE!)
LOGE ENTENHAUSEN
SWUTSCH!
ZUR PECHVOGEL-LOGE (ACHTUNG, STUFE!)
Huppsa!
Ach nein! Sag bloß, du bist bei diesem Verliererverein mit dabei?
ZUR PECHVOGEL-LOGE (ACHTUNG, STUFE!)
LOGE ENTENHAUSEN
Allerdings! Und damit du's weißt: Ich betrachte das als eine **Ehre!** Wenn alles schief läuft, wird mir heute sogar der **Pechpokal** verliehen!
Du und einen Pokal gewinnen? Ja nie!
Ts... **gewinnen!** Eine solche Auszeichnung hat man sich zu **verdienen,** und zwar mühevoll.
GLITSCH! BUMMS! AAHUAA!
Ach was! Wer Glück hat, kann **alles** gewinnen. Und zwar mühelos.
Auch den Pechpokal? Das will ich sehen!
Womit der Duellgegner gefunden wäre...
Achtung!
Dass Sie ausgerechnet einen vom Schicksal schamlos Übervorteilten auserkoren haben, ist zwar befremdlich...


...aber umso deutlicher wird sich zeigen, dass zu wahrem, großem Pech mehr gehört als albernes Allerweltsglück.
Ihre Brille. Sie wurde in meinen Hut geweht.

Ähem... danke! Nun zum Ablauf: Sie haben drei Stunden Zeit, um Punkte zu sammeln für alle Unfälle, Unbilden, Missgeschicke und Malheurs, die Ihnen unterwegs...
SWUSCH!

Meinen Hut, bitte.
Herr Duck möge beginnen.
Hut? Wo?
Mit Vergnügen!

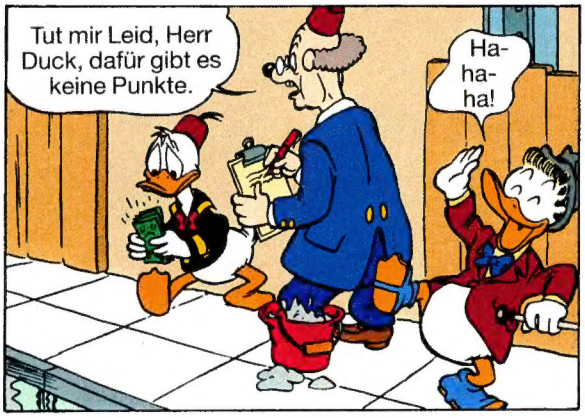
Wann immer ich über diese Baustelle gehe, passiert ein Unglück!
PFLOSCH!

Neulich bin ich in eine Wanne mit Blitzzement gestolpert...
...und heute Morgen wurde ich von einem herunterfallenden Eimer meterweit durch die Luft katapultiert.

He, kann mir mal einer den Hammer herlangen?
Ha! Das ist mein Einsatz!

Danke, Kump... ach, **Sie,** mit der komischen Kappe! Sie haben wir schon gesucht!
Man will mich also anzeigen, wegen unbefugten Betretens...

Die Baufirma will Ihnen wegen der Sache mit dem Eimer heute Morgen ein Schmerzensgeld zahlen!


Tut mir Leid, Herr Duck, dafür gibt es keine Punkte.
Ha-ha-ha!

Nun ist die Reihe an Ihnen, Herr Gans.
Glück auf, kann ich da nur sagen!

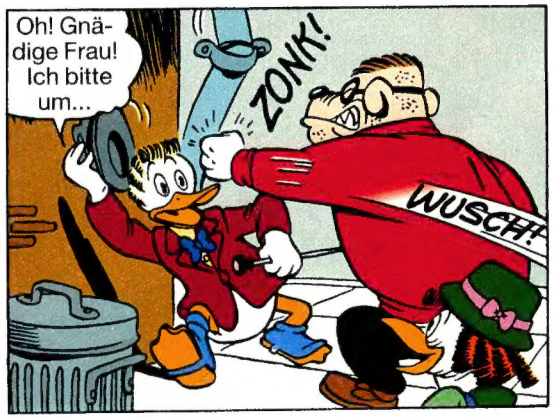
Irgendwie widernatürlich. Ich meine, dass Donald eben Glück hatte...
BEUTEL!

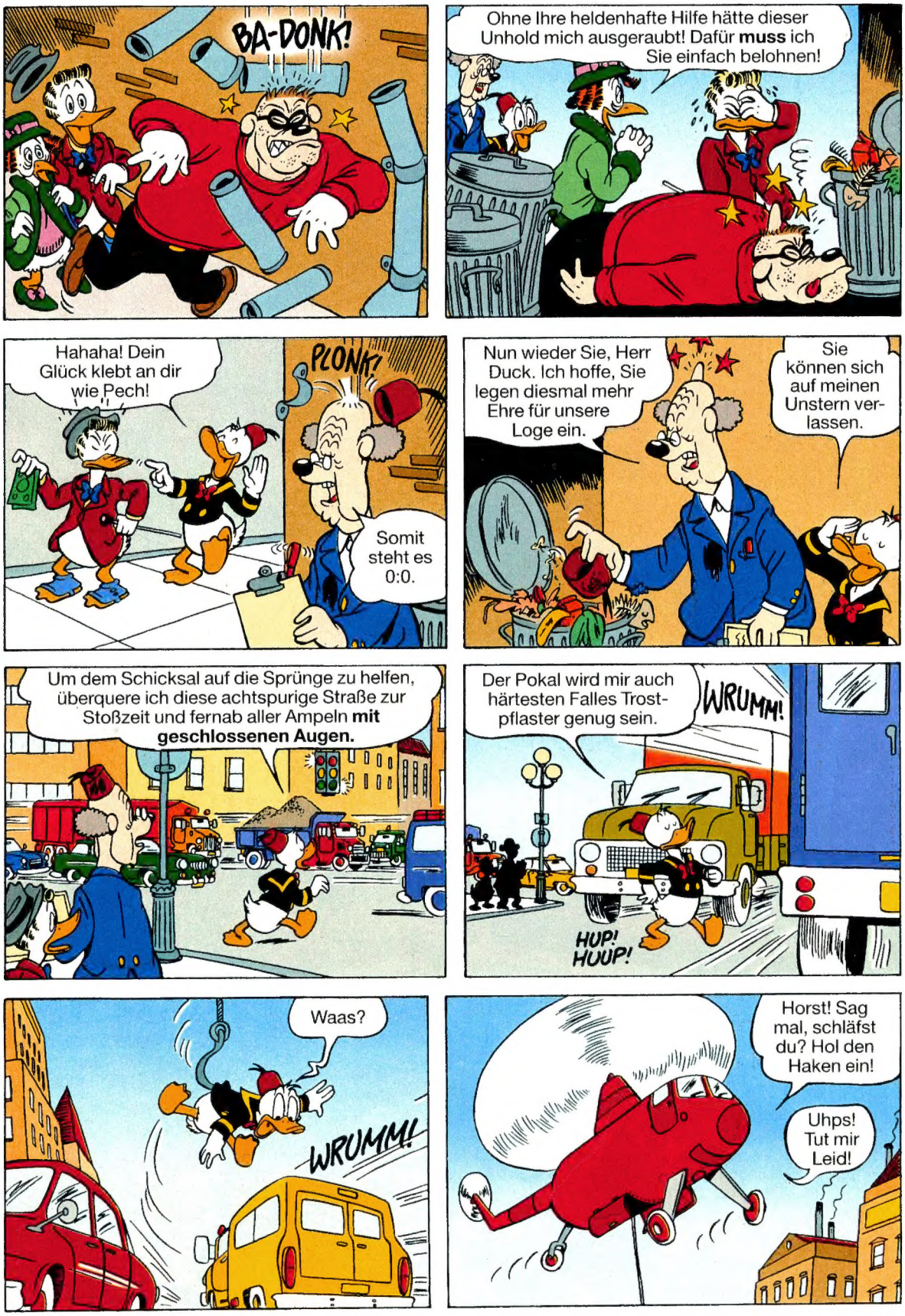
...und dass ich jetzt **Pech** brauche, um zu punkten! Wenn das nur gut geht!

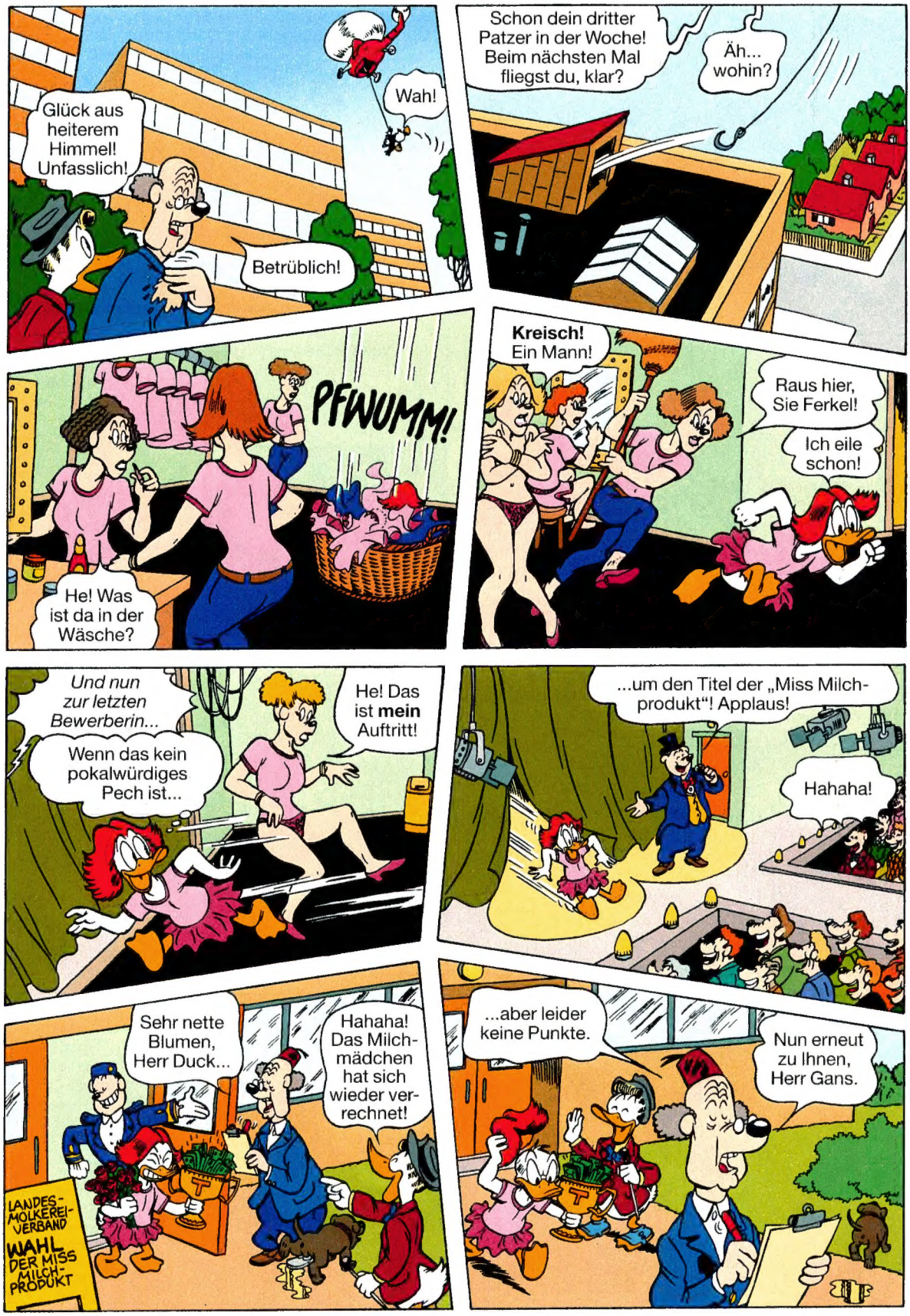
Ah, ein Kerl wie ein Kleiderschrank! Sich mit dem anzulegen bringt garantiert Unglück!

He, Sie aufgeblähter Gorilla! Stammt Ihre Mutter aus einem Zoo?
Hmpf?

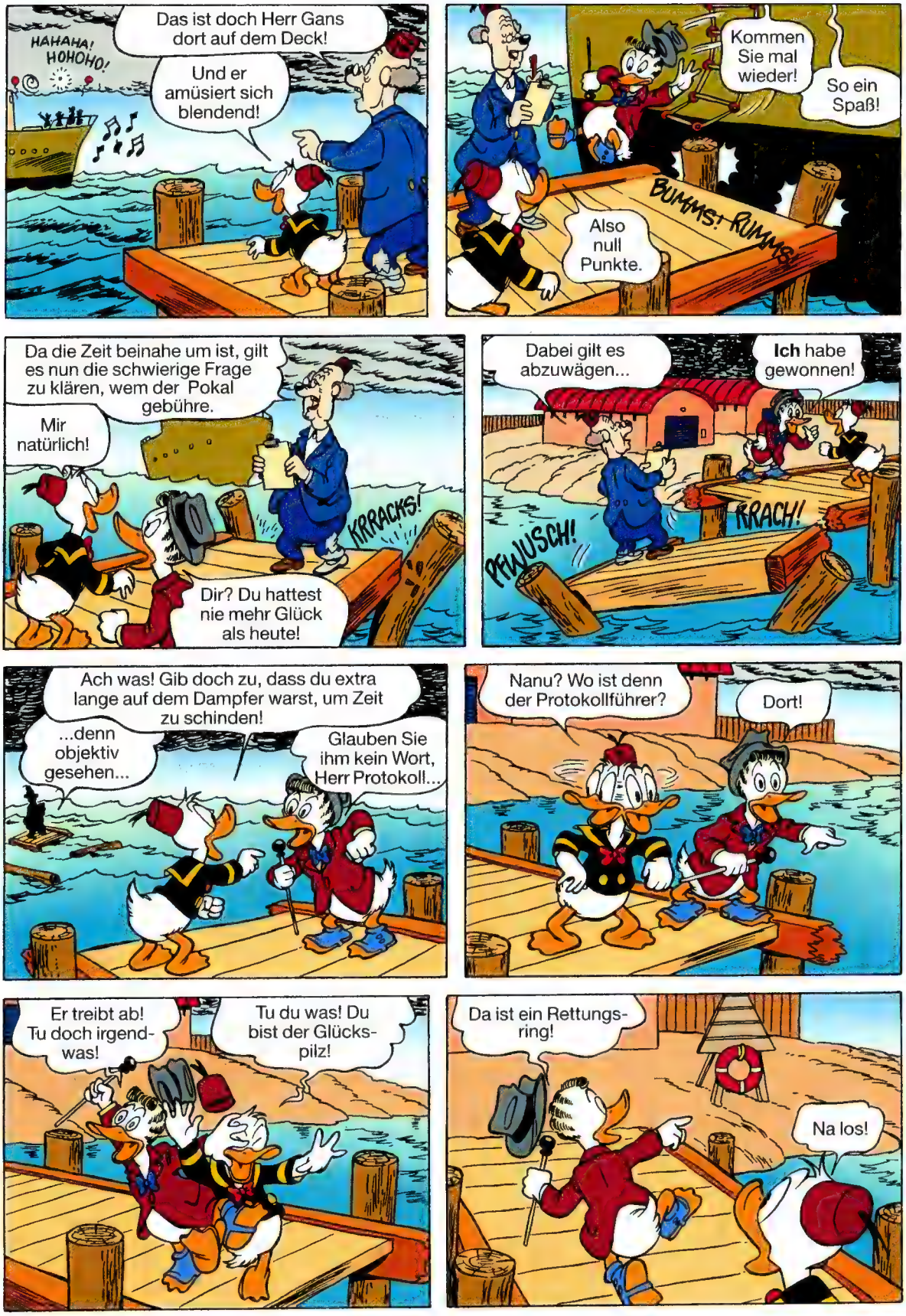
Was fällt dir ein, mein Muttchen hier zu beleidigen? Warte, du Lump...
Sie sind meine Rettung!


Oh! Gnädige Frau! Ich bitte um...
ZONK!
WUSCH!


BA-DONK!
Ohne Ihre heldenhafte Hilfe hätte dieser Unhold mich ausgeraubt! Dafür **muss** ich Sie einfach belohnen!
Hahaha! Dein Glück klebt an dir wie Pech!
PLONK!
Somit steht es 0:0.
Nun wieder Sie, Herr Duck. Ich hoffe, Sie legen diesmal mehr Ehre für unsere Loge ein.
Sie können sich auf meinen Unstern verlassen.
Um dem Schicksal auf die Sprünge zu helfen, überquere ich diese achtspurige Straße zur Stoßzeit und fernab aller Ampeln **mit geschlossenen Augen.**
Der Pokal wird mir auch härtesten Falles Trostpflaster genug sein.
WRUMM!
HUP! HUUP!
Waas?
WRUMM!
Horst! Sag mal, schläfst du? Hol den Haken ein!
Uhps! Tut mir Leid!


Glück aus heiterem Himmel! Unfasslich!
Wah!
Betrüblich!
Schon dein dritter Patzer in der Woche! Beim nächsten Mal fliegst du, klar?
Äh... wohin?
PFWUMM!
He! Was ist da in der Wäsche?
Kreisch! Ein Mann!
Raus hier, Sie Ferkel!
Ich eile schon!
Und nun zur letzten Bewerberin...
Wenn das kein pokalwürdiges Pech ist...
He! Das ist **mein** Auftritt!
...um den Titel der „Miss Milchprodukt"! Applaus!
Hahaha!
Sehr nette Blumen, Herr Duck...
Hahaha! Das Milchmädchen hat sich wieder verrechnet!
LANDES-MOLKEREI-VERBAND
WAHL DER MISS MILCH-PRODUKT
...aber leider keine Punkte.
Nun erneut zu Ihnen, Herr Gans.

Donalds nie da gewesener Dusel macht es mir leicht, dieses seltsame Duell zu gewinnen... wenn ich nur endlich das Pech habe, das **mir** zum Glück fehlt.
Ein Sprung auf einen Abfallkahn **kann** kein gutes Ende nehmen. Auf geht's!
HUPF!
Zum Kuckuck! Ein altes Trampolin!
TWOING!
Ah! Es wirft mich gegen den Dampfer!
WUPP!
Was ist das?
Der Nachtisch?
Ha-ha-ha!
Köstlich, Ralf! Du hast doch immer die tollsten Party-ideen!
Jetzt kommt endlich Stimmung auf!
Ha-ha!
Zum Piepen!
Ich danke Ihnen, mein Freund! Sie haben dieses fade Fest in eine prickelnde Party verwandelt! Das lasse ich mir was kosten!


HAHAHA!
HOHOHO!
Das ist doch Herr Gans dort auf dem Deck!
Und er amüsiert sich blendend!
Kommen Sie mal wieder!
So ein Spaß!
BUMMS! RUMMS!
Also null Punkte.
Da die Zeit beinahe um ist, gilt es nun die schwierige Frage zu klären, wem der Pokal gebühre.
Mir natürlich!
KRRACKS!
Dir? Du hattest nie mehr Glück als heute!
Dabei gilt es abzuwägen...
Ich habe gewonnen!
KRACH!
PFUUSCH!
Ach was! Gib doch zu, dass du extra lange auf dem Dampfer warst, um Zeit zu schinden!
...denn objektiv gesehen...
Glauben Sie ihm kein Wort, Herr Protokoll...
Nanu? Wo ist denn der Protokollführer?
Dort!
Er treibt ab! Tu doch irgendwas!
Tu du was! Du bist der Glückspilz!
Da ist ein Rettungsring!
Na los!

VERDOPPEL DEN SPASS

1. Immer super: Eine reale Überraschung

kinder ÜBERRASCHUNG®

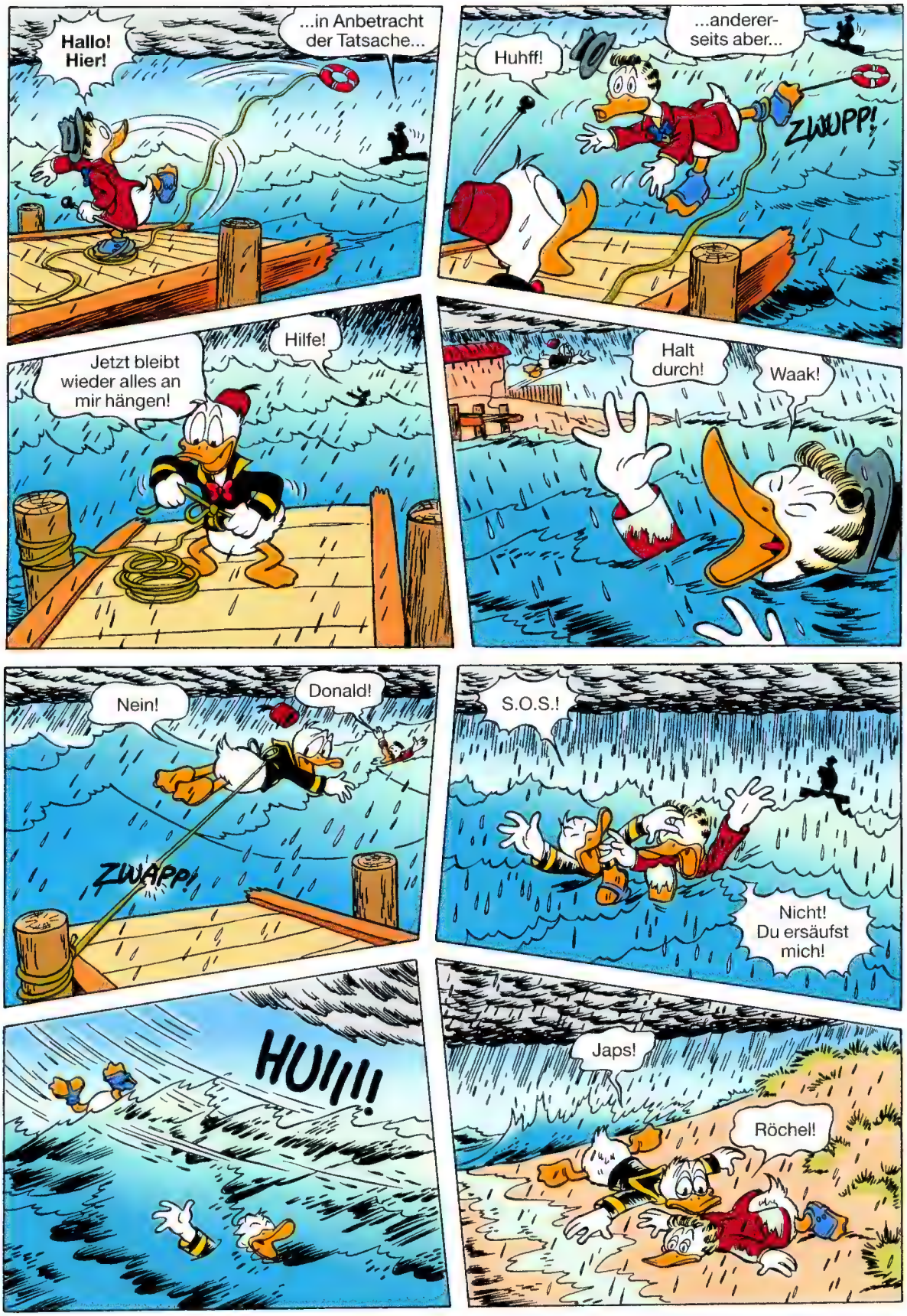
2. Jetzt NEU: zusätzlich eine virtuelle Überraschung

▶ Öffne die Internet-Seite www.magic-kinder.com

▶ Gib deinen Magic-Code aus dem Ü-Ei ein

▶ Entdecke fantastische Online-Abenteuer – mit jedem Ei ein anderes für ganze 20 Minuten !

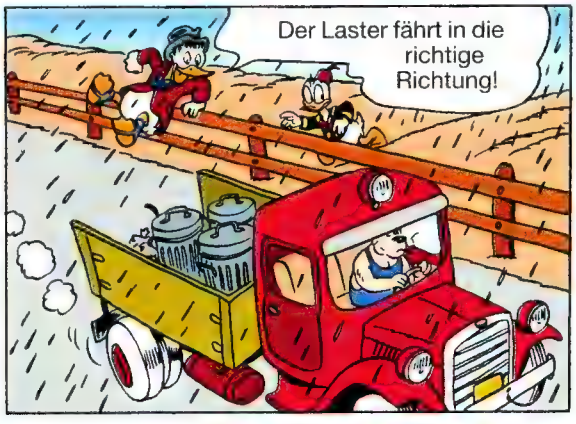
Wohin führt dich dein nächstes Ü-Ei ?

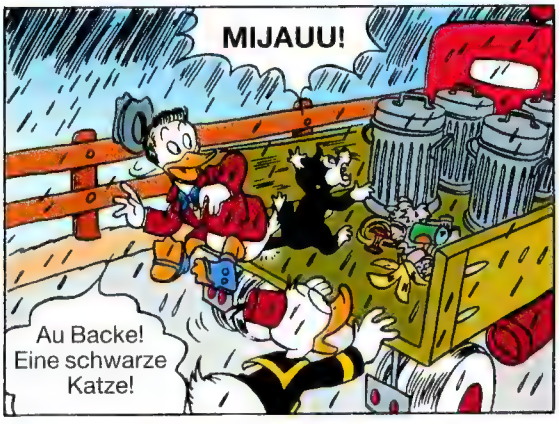

Hallo! Hier!
...in Anbetracht der Tatsache...
Huhff!
...anderer-seits aber...
ZWUPP!
Jetzt bleibt wieder alles an mir hängen!
Hilfe!
Halt durch!
Waak!
Nein!
Donald!
ZWAPP!
S.O.S.!
Nicht! Du ersäufst mich!
HUIII!
Japs!
Röchel!

Jetzt, wo der Wettkampf vorbei ist, haben wir plötzlich beide das Pech, das wir vorhin gern gehabt hätten! Weißt du, was das heißt?

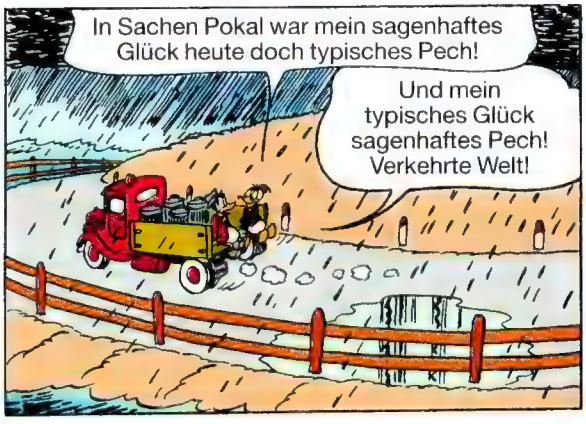
Dass man Glück nicht erzwingen kann und Unglück genauso wenig!
DONNER!

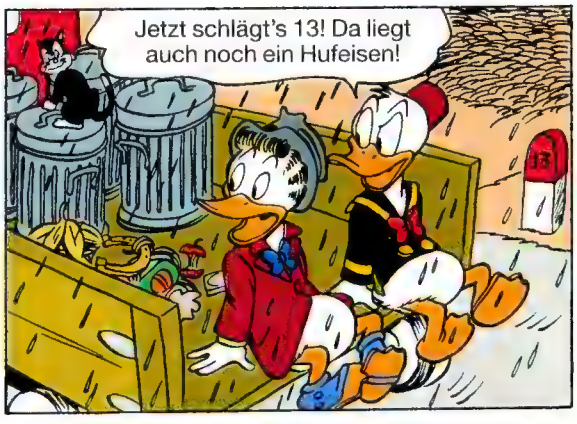
Sag mir lieber, wie wir dem Protokollführer hinterherkommen sollen! Er treibt immer weiter ab!
Damit!


Der Laster fährt in die richtige Richtung!

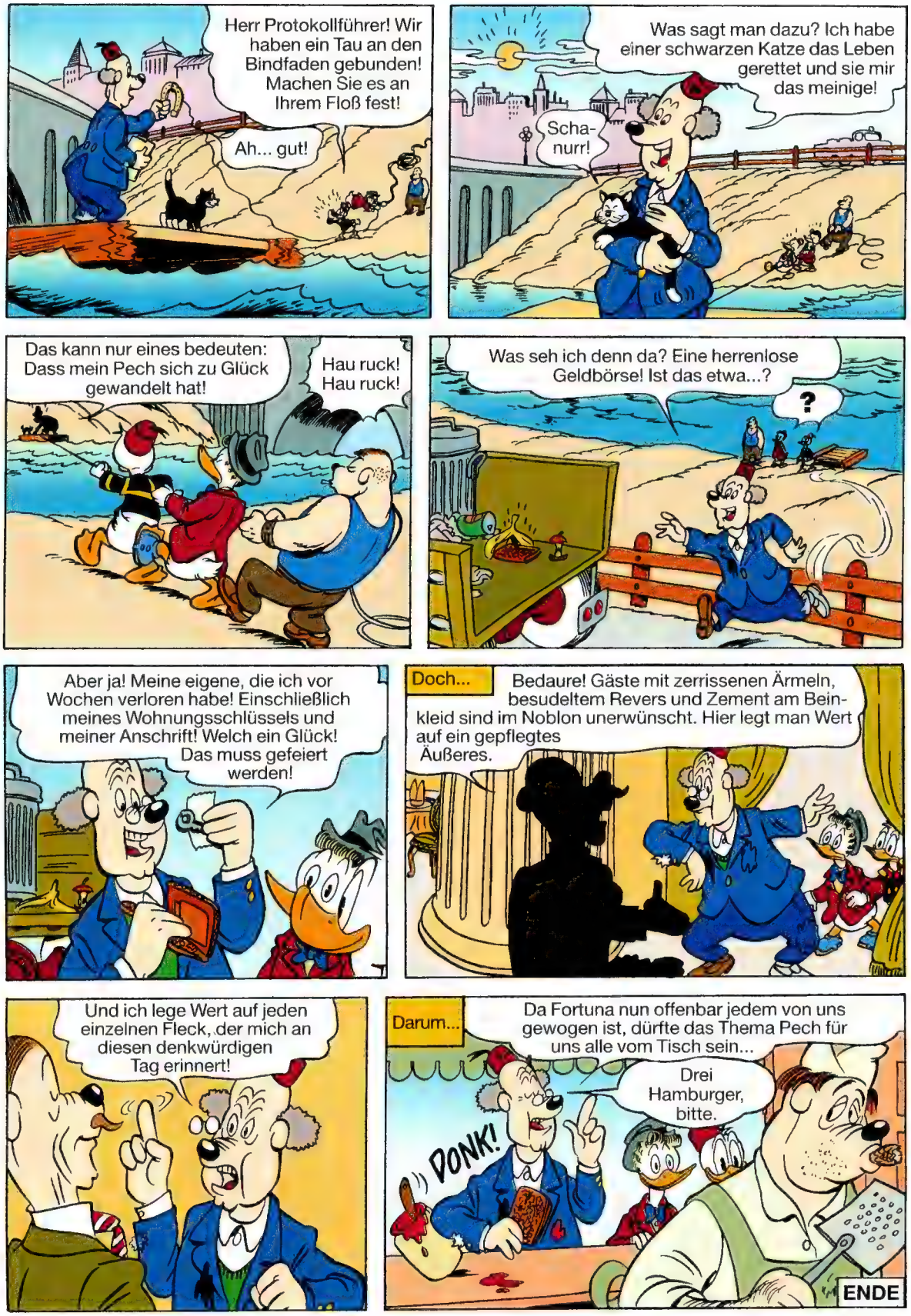

MIJAUU!
Au Backe! Eine schwarze Katze!

Was hat das nun wieder zu bedeuten? Glück im Unglück oder Pech im Quadrat?
Ich kenne mich auch nicht mehr aus!


In Sachen Pokal war mein sagenhaftes Glück heute doch typisches Pech!
Und mein typisches Glück sagenhaftes Pech! Verkehrte Welt!


Jetzt schlägt's 13! Da liegt auch noch ein Hufeisen!

Schwarze Katze **und** Hufeisen! Der Himmel steh uns bei!
Doch diese geballte Ladung Schicksal ist selbst dem Himmel zu viel...
BLITZ!
Ach, was soll's, alles Aberglaube. Weg damit!
WUTSCH!
Da! Der Protokollführer treibt unter der Brücke durch!
WACK!
Mjaaau!
PFLUTSCH!
...lautet mein Urteil eingedenk des nicht vorhandenen Punktestandes...
Meaau!
Beim Neptun! Ein schwarzes Kätzlein mit Huf... nanu? Wo bin ich denn? Und wo sind die beiden Duellanten?
Das glaubt uns keiner!
Wie ist die Katze denn zu ihm gekommen? Und wie das Hufeisen an ihren Hals? Und wie der Bindfaden ans Hufeisen?
Miez-miez!
Frag nicht so viel! Halt den Faden fest!


Herr Protokollführer! Wir haben ein Tau an den Bindfaden gebunden! Machen Sie es an Ihrem Floß fest!
Ah... gut!
Was sagt man dazu? Ich habe einer schwarzen Katze das Leben gerettet und sie mir das meinige!
Scha-nurr!
Das kann nur eines bedeuten: Dass mein Pech sich zu Glück gewandelt hat!
Hau ruck! Hau ruck!
Was seh ich denn da? Eine herrenlose Geldbörse! Ist das etwa...?
?
Aber ja! Meine eigene, die ich vor Wochen verloren habe! Einschließlich meines Wohnungsschlüssels und meiner Anschrift! Welch ein Glück! Das muss gefeiert werden!
Doch...
Bedaure! Gäste mit zerrissenen Ärmeln, besudeltem Revers und Zement am Beinkleid sind im Noblon unerwünscht. Hier legt man Wert auf ein gepflegtes Äußeres.
Und ich lege Wert auf jeden einzelnen Fleck, der mich an diesen denkwürdigen Tag erinnert!
Darum...
Da Fortuna nun offenbar jedem von uns gewogen ist, dürfte das Thema Pech für uns alle vom Tisch sein...
Drei Hamburger, bitte.
PONK!
ENDE

W.T.

Witze, Tipps und Tricks

Trick 17

Triff den Hut!

Auf dem Boden liegt ein Hut (oder ein Topf). Die kleine, scheinbar so leichte Aufgabe: eine Spielkarte von oben hineinfallen zu lassen!

Leicht? So einfach ist es gar nicht! Gelt, Goofy?

Micky zeigt, wie's geht:

Die Karte **waagerecht** über den Hut halten. Dann gleitet sie sanft und gerade nach unten ins Ziel!

Streich der Woche

Kapuzenregen

Bei Regen und Schnee sind Mäntel, Parka und mollige Anoraks angesagt. Zur warmen Oberbekleidung gehört nicht selten eine Kapuze!

Der Streichfreund nimmt erstens dieses mit Freude zur Kenntnis und zweitens etwas Konfetti oder andere Rieselware zur Hand.

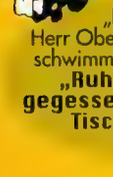
Den Rest zeigen unsere Bilder.

Im All kann man nicht weinen; ohne Schwerkraft fließen keine Tränen!

Ja, so warn's, die alten Rittersleut ...

Warum hat Ritter Kunibert beim Turnier fürchterlich Prügel bezogen? **Weil Fräulein Kunigunde seinen Helm weichgespült hatte!**

Was sagte der Drachen, als er den Ritter in seiner glänzenden Rüstung sah? **„Ich hab das Dosenessen so satt!“**



„Pfui Teufel, Herr Ober, in meiner Suppe schwimmt eine tote Fliege!“ **„Ruhe! Hier wird gegessen, was auf den Tisch kommt!“**

Ein kleiner Reinleger

„Geht doch gar nicht!“

Je schneller, desto hechel!

Einfach zauberhaft

Hokus pokus verschwindibus!

Ein großes Bett-Tuch und eine Tür – mehr brauchst du nicht, um dich vor den Augen deines entgeisterten Publikums **in nichts aufzulösen!**

So sieht das Publikum dein Verschwinden:

Du stehst in der Tür und hältst das Bett-Tuch mit erhobenen Händen vor dich.

Plötzlich fällt das Bett-Tuch zu Boden – und du bist weg!

Und das ist passiert!

Schritt 1: Du hältst das Bett-Tuch mit erhobenen Händen vor dich.

Schritt 2: Du hältst das Bett-Tuch in Position, gehst aber so weit wie möglich aus der Tür heraus.

Schritt 3: Du lässt das Bett-Tuch los und ziehst blitzschnell deine Arme zur Seite.

Tipp 1: Beim **Üben mit einem Freund** merkst du schnell, worauf es ankommt!
Tipp 2: Das **Licht** darf **nicht von hinten** kommen, sonst sieht man dich durchs Tuch!

Kolibris können rückwärts fliegen!

Irre Dinger!

Sanft und gründlich?

Rasierapparat-Erfindung von 1900: **Eine mit feinem Sandpapier überzogene Rolle,** in Drehung versetzt vom Antriebsrad einer Nähmaschine. Der Erfindung war kein Erfolg beschieden. Aber auch gar keiner! (Warum? Frag deinen Vater! :-))

ECHT IRRE!

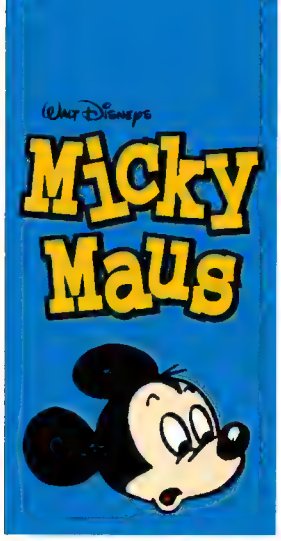
Frankfurter Würstchen stammen aus China. Spagetti auch.

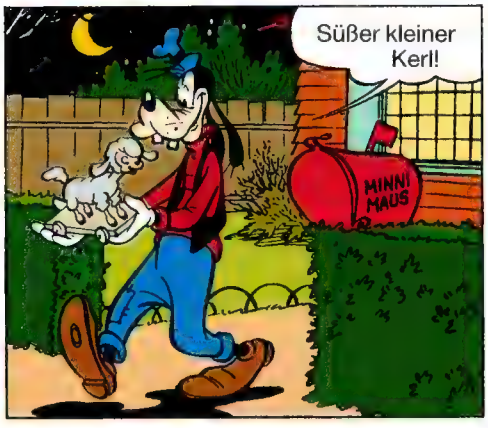
Irre Viecher! **Handy-Hundi**

Das englische Ehepaar suchte und suchte. Vergebens, das Handy war weg! Man wählte schließlich die Nummer des Handys und tatsächlich: Man hörte es klingeln. Leicht gedämpft, **aus dem Bauch des Hundes!** Der hatte das Gerät wohl mit einem Knochen vewechselt.

Ein Ami hat ein Modell von San Francisco gebaut – aus 50 Pfund Nudeln!

EV-MM 0502/1





Bill Walsh (Story), **Manuel Gonzales** (Zeichnung); Übersetzung: **Peter Höpfner**

T-Rex war gestern.
DIE ERBEN DER SAURIER
IM REICH DER URZEIT ™
Donnerstag, 31. Januar, 20:15
Jetzt ist die nächste Generation im Anmarsch: Der 2. Teil der Aufsehen erregenden BBC -Dokumentation mit weiteren fesselnden Einblicken in das Leben der Kreaturen, die nach den Dinosauriern den Planeten beherrschten.
Heute kommt
ProSieben.de

Das Geheimnis wird gelüftet!

Disneyland® Resort Paris bringt alle zum Staunen!

Merkwürdiges Treiben!

Seit Monaten gehen vor den Toren des Disneyland® Resort Paris merkwürdige Dinge vor: Riesige Lastwagen transportieren unförmige, seltsame Teile, überall hört man es bohren und hämmern. Manchmal weht der Duft von frischer Farbe herüber zum Dornröschenschloss. Was geht da nur vor?

Das Gerücht!

„Der Disneyland® Park bekommt Zuwachs! Da entsteht ein ganz neuer Park!", diese und ähnliche Vermutungen konnte man schon in verschiedenen Zeitungen lesen, aber niemand wusste wirklich, was da passiert.
Jetzt ist es raus: Hollywood zieht nach Paris... gleich neben dem Disneyland® Park öffnet Ende März 2002 der Walt Disney Studios® Park seine Pforten!

Mittendrin!

Der neue Walt Disney Studios® Park präsentiert die fantastische Welt des Films. Wie funktionieren Spezialeffekte? Wie fühlt man sich, wenn ein Damm bricht und die Wassermassen auf einen zustürzen? Wie wird eigentlich ein Zeichentrickfilm gemacht? Hier kann man es sich genau ansehen und trifft nebenbei einfach so auf der Straße berühmte Figuren aus den tollsten Filmen!

Neugierig?

Nächste Woche mehr zu dem tollen neuen Walt Disney Studios® Park bei Paris!

Das wird die Klassenreise eures Lebens!

DU UND DEINE KLASSENKAMMERADEN KÖNNEN EXKLUSIV DABEI SEIN!

Haltet schon mal Videokamera oder Foto-Apparat bereit! Nächste Woche erfahrt ihr, wie ihr mit eurer Klasse dabei sein könnt, wenn der neue Park neben dem Disneyland® Park seine Tore öffnet!

Disneyland Resort Paris

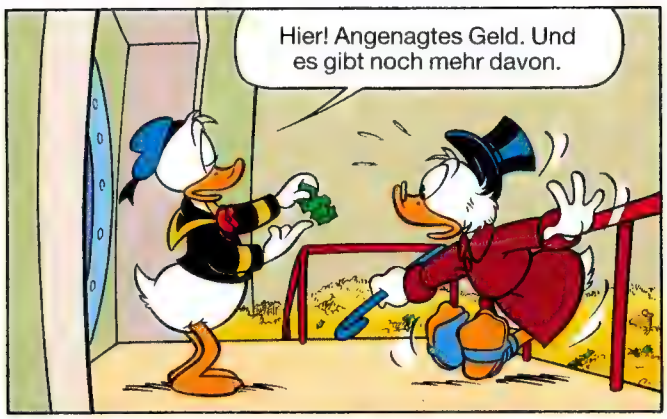
©Disney
EV-MM 0502/2

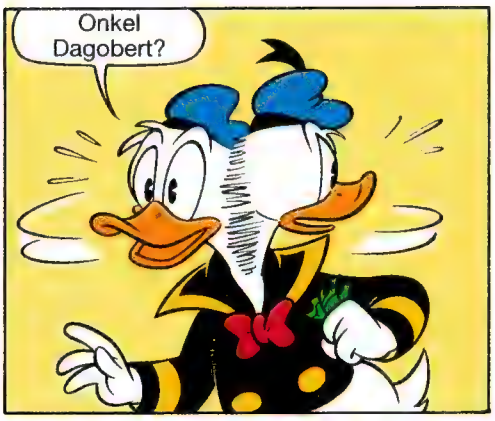
Walt Disney's

Dagobert Duck

Mäuse an den Mäusen

Paul Halas (Story), **Carrion** (Zeichnung); Übersetzung: **Erik Rastetter**


Hier! Angenagtes Geld. Und es gibt noch mehr davon.


Onkel Dagobert?

Er ist halt doch nicht mehr so robust.

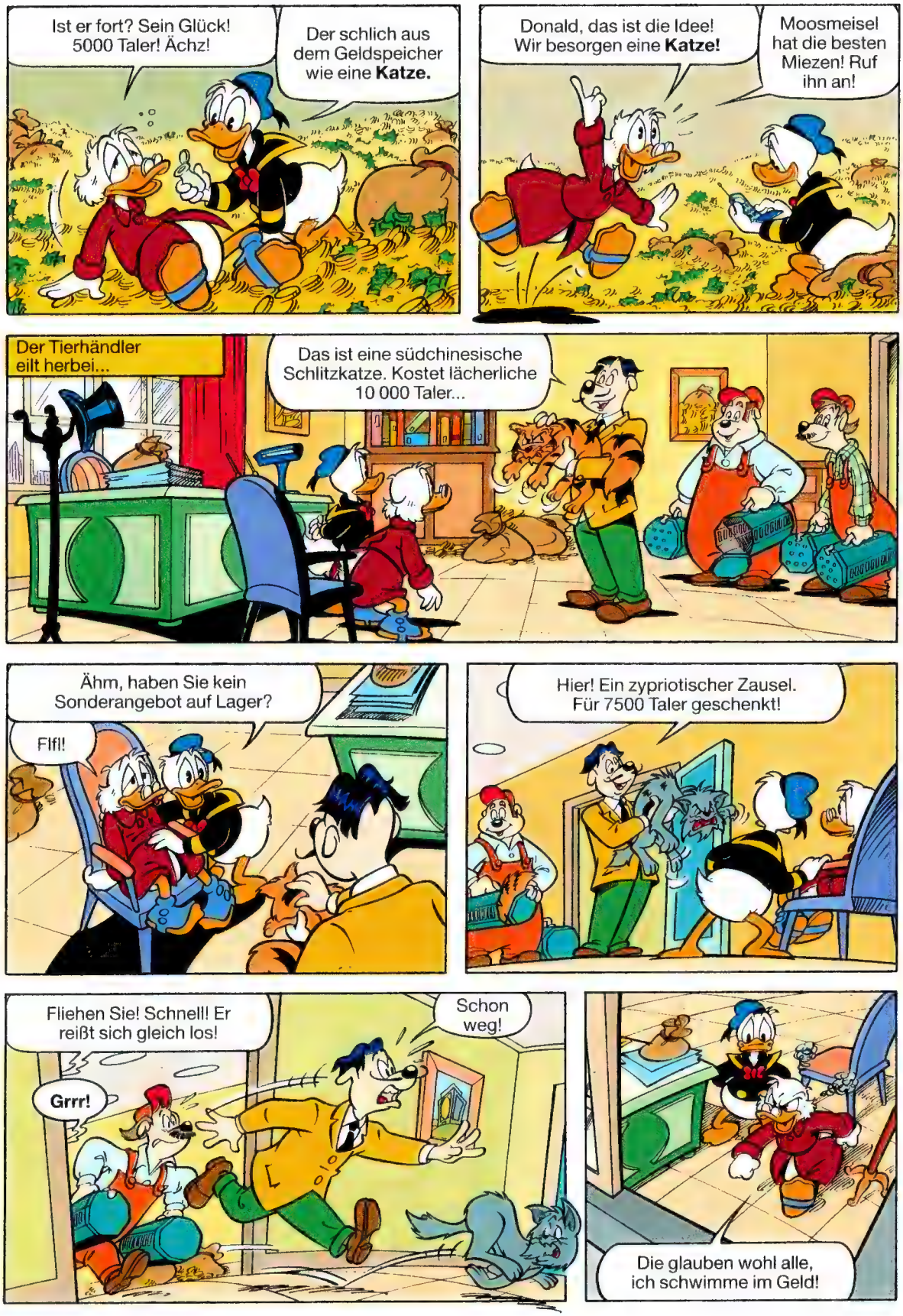
Bald...
Aufgewacht, Dornröschen!
Ich hatte einen schrecklichen Alptraum! **Angenagte Geldscheine!**

Tja, das ist kein Traum, sondern bittere Realität!
Dann her mit dem Kammerjäger!
Den habe ich längst gerufen!

Der Fall ist klar, Herr Duck! Ihre Mäuse haben Mäuse, wenn Sie mir den Scherz erlauben.

Für lächerliche 5000 Taler befreie ich Sie von den Plagegeistern!
Hss?

Herr Duck? Wo fallen Sie hin?


Ist er fort? Sein Glück! 5000 Taler! Ächz!
Der schlich aus dem Geldspeicher wie eine **Katze.**
Donald, das ist die Idee! Wir besorgen eine **Katze!**
Moosmeisel hat die besten Miezen! Ruf ihn an!
Der Tierhändler eilt herbei...
Das ist eine südchinesische Schlitzkatze. Kostet lächerliche 10 000 Taler...
Ähm, haben Sie kein Sonderangebot auf Lager?
Flfl!
Hier! Ein zypriotischer Zausel. Für 7500 Taler geschenkt!
Fliehen Sie! Schnell! Er reißt sich gleich los!
Grrr!
Schon weg!
Die glauben wohl alle, ich schwimme im Geld!

Die neuen SuperSets!

NEU

Die neuen SuperSets:

- spielkomplett
- stabile Grundplatte
- zum Mitnehmen im Köfferchen

Der Bauer und sein Sohn machen sich an einem schönen Herbsttag auf den Weg zu ihrem Gemüsefeld um den Kohl zu ernten. Und siehe da, Ziegen wollen die Ernte fressen! Gleich läuft der Junge los und vertreibt die Ziegen. Dann kann die Ernte beginnen. Das frische Gemüse wird nun für den Heimtransport in den Handwagen gelegt.

Spielspaß komplett im praktischen Köfferchen! Jetzt kannst du PLAYMOBIL als spielkomplettes Set mit einer stabilen Grundplatte überall mit hinnehmen. Natürlich ist die Spielfläche mit dem Felsbausystem erweiterbar und du kannst die Sets jederzeit mit anderen Artikeln dieser Spielwelt kombinieren. Aber auch mit den anderen tollen SuperSets, wie dem SuperSet Bau, dem SuperSet Piraten und dem SuperSet Ritter, gibt es jede Menge Spannung und Spaß!

Besuche unsere Homepage im Internet

playmobil
www.playmobil.de

www.creativepool.com

Onkelchen, schau mal aus dem Fenster!

Miez-miez! Komm zu Onkel Dagobert!
Schleck!

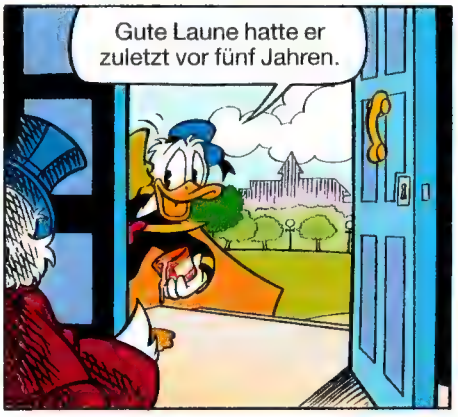
Sprengt diese Makrele nicht unseren Etat, Herr Duck?
Der alte Fisch ist eine Investition in die Zukunft!

So, Miezchen, zur Aufmunterung noch ein paar Cornflakes!
Mjam!
KATZEN KNUSPER

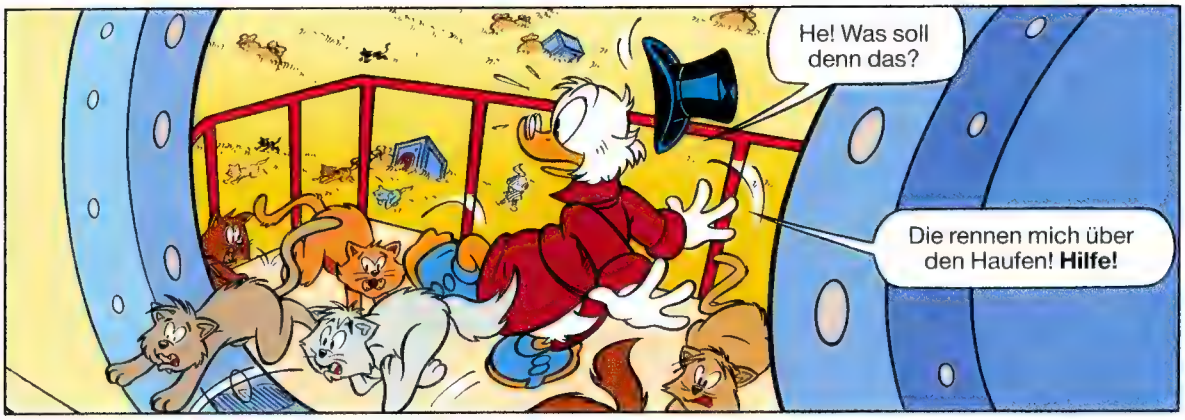
Durch diese Katzenklappe kann dein Dachhase ein- und ausgehen.

Jetzt sollte sie sich an mich gewöhnt haben. Ab sofort gibt es strengste Mäusediätkost! Hehe!
KATZEN KNUSPER

Am nächsten Tag...
Guten Morgen!
Einen noch besseren Morgen, lieber Neffe!


Gute Laune hatte er zuletzt vor fünf Jahren.

Jaauuul!
Das war's dann wohl.
Was ist passiert?
Es ist ein Jammer!
Ein Katzenjammer! Oje!
Diese Ungeheuer haben über Nacht mein Geld in Konfetti verwandelt.
KATZEN-KNUSPER
Die Biester müssen raus! Schafft mir sofort einen Hund herbei!
Zu Diensten!
Krrrr!
Knurr!
Miau!
Iiiieeeh!
Sie nehmen die Pfoten in die Hand! Sehr gut!


He! Was soll denn das?
Die rennen mich über den Haufen! **Hilfe!**

Folglich...
Wie geht es ihm?

Er steht immer noch unter Schock! Ist völlig weggetreten.

Was wird denn das?
14

Unsere neueste Therapie. Manche Patienten reagieren sehr gut auf Kuscheltiere.

Aber warten Sie damit bitte, bis ich in Timbuktu bin!
ENDE

DROME RACERS WANTED

www.LEGO.de/racers

Start frei auf der härtesten Rennstrecke der Welt.
Der DROME ist eröffnet.
Nimmst du die Herausforderung an?
Dann kannst du richtige Rennen fahren: durch enge felsige Schluchten, über sumpfige Dschungelpisten oder durch ausgedehnte Wüsten. Zeig auch auf der High-Speed-Strecke, dass du nicht nur mutig, sondern auch geschickt bist. Denn du kannst deinen Racer auf jede Rennbedingung im Drome ausbauen und so optimal auf Höchstleistung tunen.
Aber beeile dich, denn die anderen sind schon am Start.

4585 Nitro Pulverizer
Angetrieben von einem starken Rückzieh-Motor ist er der Spezialist für extreme Bergstrecken.

8470 Slammer G-Force
Der Rekordbrecher für die rasanten High-Speed-Rennen. Powered by „Slammer".

PULLBACK MOTOR

SLAMMER

Zieh deinen Racer zurück und lass ihn los – stark, wie er abgeht. Jeder der 6 Rückzieh-Motoren gibt deinem Racer eine spezielle Power. Probier sie alle aus.

Stell deinen Racer direkt vor den „Slammer" und schlag fest auf den Startknopf. Unglaublich, wie er deinen Racer auf Höchstgeschwindigkeit bringt.

LEGO RACERS

® LEGO und LEGO Logo sind geschützte Markenzeichen der LEGO Gruppe © 2001 The LEGO Group. 4170970/02-01

FURZKISSEN SPEZIAL!

Uups, ein Pups und keiner war's!

Heribert H. in seiner ersten großen Rolle im TV-Drama „Vom Winde verweht".

Und ich dachte **Akrobatik-Pupsen** wäre etwas für mich.

Trotz seines Gipsbeines stellte Gustaf Gas auch in diesem Jahr wieder den **Weltrekord im Unterwasser-Furzen** auf. Herzlichen Glückwunsch!

Fotos: Voller Ernst, MEV

Was bin ich froh, dass ich mir diesen tollen **Pupsabsauger** endlich gekauft habe!

Ich versprech's, ich esse nie wieder Bohnen!

Irre Erfindungen

Pupshausen. In der Testphase befinden sich gerade Kinderhosen Marke „Pupse heute und auch morgen, niemand riecht's, brauchst dich nicht sorgen".

Können Schlangen pupsen?

Angeblich können sie's. Laut erfahrener Schlangenbesitzer haben die possierlichen Tierchen auch ab und zu Blähungen!

Hast du Sonne im Herzen und Bohnen im Bauch, kannst du immer laut furzen und stinken tut's auch!

Der Furz kann laut und leise sein, er geht nur raus, nie mehr hinein.

Lässt der Bauer einen fahren, flieht das Vieh in großen Scharen.

Mach dir nur mit Worten Luft, sonst verrätst du dich am Duft.

Pupsen Vegetarier mehr?

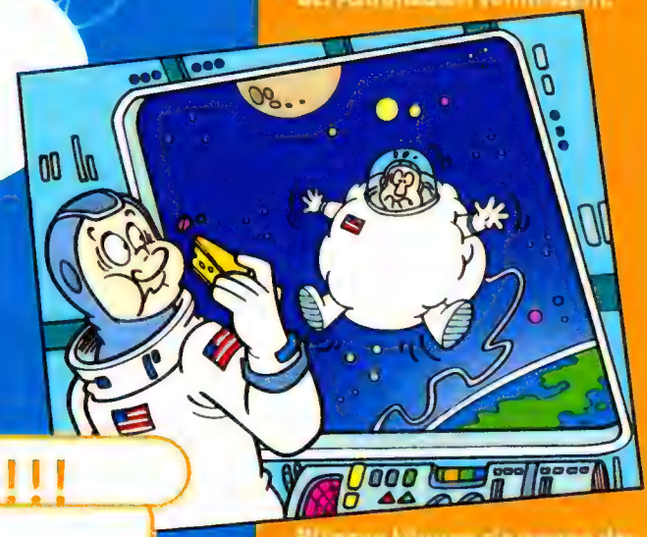
Angeblich sollen Vegetarier öfter pupsen, als Fleischesser. Doch den Kühen machen sie ganz sicher keine Konkurrenz!
(Siehe unten).

Verrückte Erfindungen

Deine Pupse stinken?
Kein Problem, mit den **neuen Furzhosen** bist du aus dem Schneider. Ein eingebauter **Duftfilter,** lässt kein einziges Geruchsmolekül nach außen dringen.
Fröhliches Pupsen!

Käse gegen Pupsen?

Kopenhagen – Dänischer Käse und andere Milcherzeugnisse sollen den Pupsdrang bei Astronauten vermindern.



Fotos: Volker Ernst, MEV

Rülpsen können sie wegen der Schwerelosigkeit nicht, aber heraus muss die Luft auch bei ihnen. Um das Pupsen zu verhindern wurden nun pupsfreie Milchprodukte entwickelt! Denn Fenster können die Astronauten bei schlechter Luft ja leider nicht öffnen!

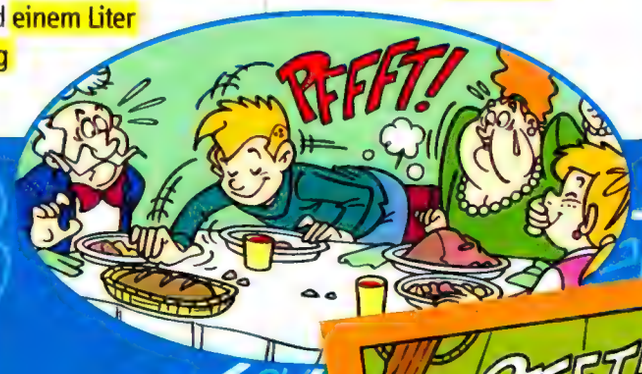
Wieviel ist normal?

8-10-mal pupsen am Tag ist normal, erst ab 20 mal wird's krankhaft.

PFFFT!

Bohnen und Schweinefleisch können die Pupsrate ums 10fache erhöhen. In jedem Fall müssen wir mit rund **einem Liter Pups am Tag** rechnen

Männer und Frauen pupsen **gleich oft,** Männern ist es bloß nicht so **peinlich.**



Pupsen ist gesund!!!

Nur durch Pupsen können die Gase entweichen, die sich im Dickdarm entwickeln.
Aus unverdauten Nahrungsresten gewinnen Bakterien Mineralstoffe und Energie. Dabei entstehen Gase.
Wieviel, können wir beeinflussen. Denn: Gut gekaut ist halb verdaut! Je größer die Nahrungsbrocken, desto schlechter werden sie verdaut und umso häufiger wird gepupst!

PFFFT!

Pupsige Spitzenreiter!

4 Milliarden Kühe geben täglich bis zu 300 Liter Darmgas ab – jede einzelne!

Tipp!

Furzen, wo du gehst und stehst!

Armfurzen Offenen Mund auf den nackten Oberarm und blasen. Die leichte Furznummer für den Einsteiger!

Achselfurzen
Linken Arm beugen. Handteller der rechten Hand in die Achselhöhle. Mit dem linken Arm auf und ab pumpen – so lange, bis du die angestrebten Geräusche hörst.

Darauf kommt's an: Hand unter der Achsel hohl machen! Dann sammelt sich Luft zwischen Hand und Achsel und die wird durch das Armpumpen geräuschvoll nach draußen gepresst!

Handfurzen Lege deine Hände aufeinander. Drücke die eine Hand mit der anderen, so dass Luft zwischen den Handtellern nach außen gepresst wird. Lass kurz locker und drücke wieder. Und wieder und wieder und wieder!

Tipp: Wenn's stinkt es gut klingt, Handteller mit einem Spruche befeuchten.

Für jede Nummer gibt's Übung macht den Furzer!

EV-MM 0502/4

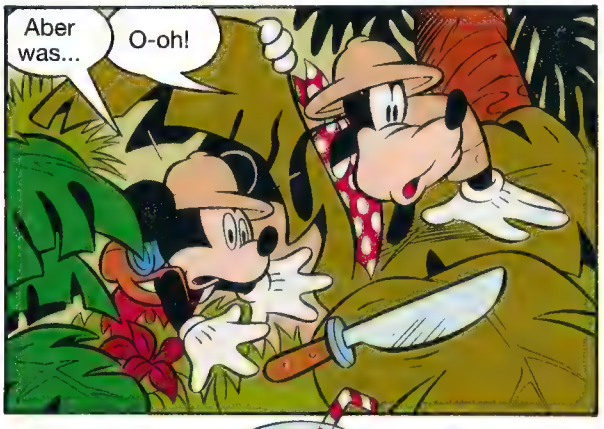
Salomon der Weise spricht: Laute Furze stinken nicht ! Nur die kleinen leisen, die mit List den Po umkreisen, vor denen hüte dich, denn die stinken fürchterlich!

Der Rülpser ist ein Magenwind, der den Weg zum Po nicht find.

Walt Disney's

Micky Maus

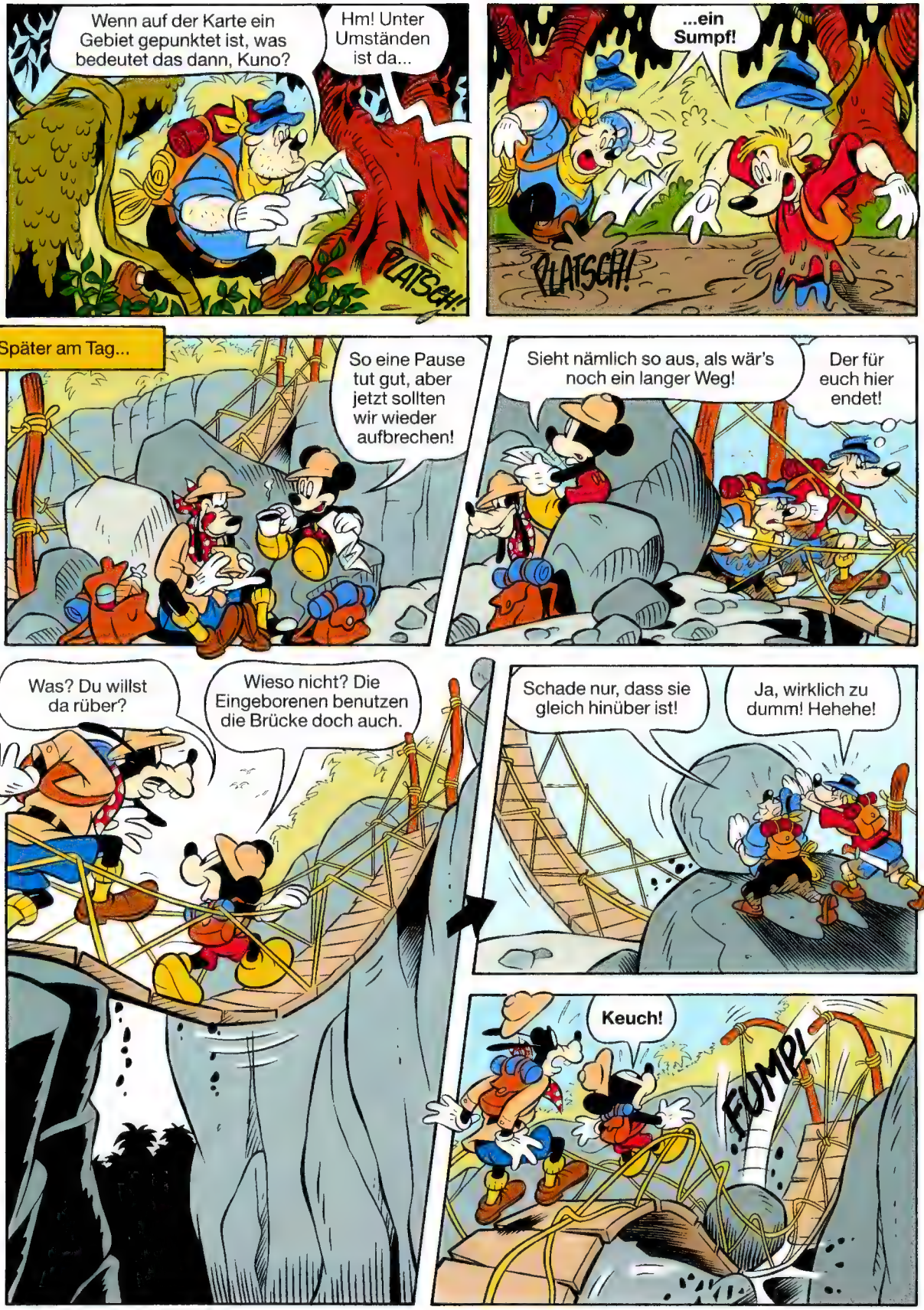
Nichts zu entdecken



Per Hedman (Story), **Xavi** (Zeichnung); Übersetzung: **Susanne Walter**

Und eine Autobahn gibt's auch!
Also, ich find's gar nicht so übel!
Ich schon! Denn was können wir jetzt noch entdecken? Nichts!
Doch! Zum Beispiel das Bunga-Bunga-Plateau hier ganz in der Nähe.
Gestatten, Willi Windig! Ich habe neulich zwei Leute dorthin geschickt. Zu Forschungszwecken natürlich... (Hüstel!) Doch nun sind sie verschollen!
Zum Glück seht ihr wie Abenteurer aus, die sie finden könnten.
Klar! Wir holen Ihre Leute da raus!
Umpf!
Hm! Vermutlich stecken sie in den Felsen fest!
Und bestimmt haben sie ihre Ausrüstung verloren!
Also finden Sie sie und Ihnen winkt reicher Lohn!
Zuzüglich der Ehre, die Ersten zu sein, die unerforschten Boden betreten!

Da oben ist es, das Bunga-Bunga-Plateau!
Aber da kommen wir doch nie rauf!
Wir müssen, wenn wir Herrn Windig helfen wollen.
?
Hast du gehört, Kuno? Die beiden Knilche wollen auch auf das Plateau hoch.
Ja, und Windig hat sie geschickt.
Dann los jetzt! Wir müssen verhindern, dass sie vor uns oben ankommen, Hugo!
Schon kurz darauf...
Nanu? Was soll das denn heißen?
Gute Frage, Goofy!
UMLEITUNG
Aber die Karte, die Herr Windig uns gegeben hat, zeigt ganz deutlich den Grund dafür.
Hä?
Was redet der denn da?
Keine Ahnung! Aber je länger die plaudern, desto besser!


Wenn auf der Karte ein Gebiet gepunktet ist, was bedeutet das dann, Kuno?
Hm! Unter Umständen ist da...
PLATSCH!
...ein Sumpf!
PLATSCH!
Später am Tag...
So eine Pause tut gut, aber jetzt sollten wir wieder aufbrechen!
Sieht nämlich so aus, als wär's noch ein langer Weg!
Der für euch hier endet!
Was? Du willst da rüber?
Wieso nicht? Die Eingeborenen benutzen die Brücke doch auch.
Schade nur, dass sie gleich hinüber ist!
Ja, wirklich zu dumm! Hehehe!
Keuch!
FUMP!

Owaaaaah!
SCHWUSCH!
SPLOING!
O nein!
RASCHEL!
Autsch!
Grummel!
Ächz! Wo kam denn der Brocken her?
Frag mich was Leichteres... aber Hauptsache, wir sind weich gelandet.
Und nun immer am Fluss entlang bis zum Bunga-Bunga-Berg!
Mist! Wieso haben wir bloß diesen Job angenommen?
Weil er gut bezahlt wird! Also hör auf zu maulen!
He! Was macht der denn da?
Tag auch! Wir...
Scht! Nicht so laut!

Für 35 Jubel-Jahre LTB:
Jetzt 3 Geschenke!

Nur in den 3 Jubel-Ausgaben...

1. GESCHENK

2. GESCHENK

3. GESCHENK

DONALD, DAGOBERT *und* **MICKY**
mit Bühne zum Sammeln in LTB 294-296!

Lach dich aus dem Staub!

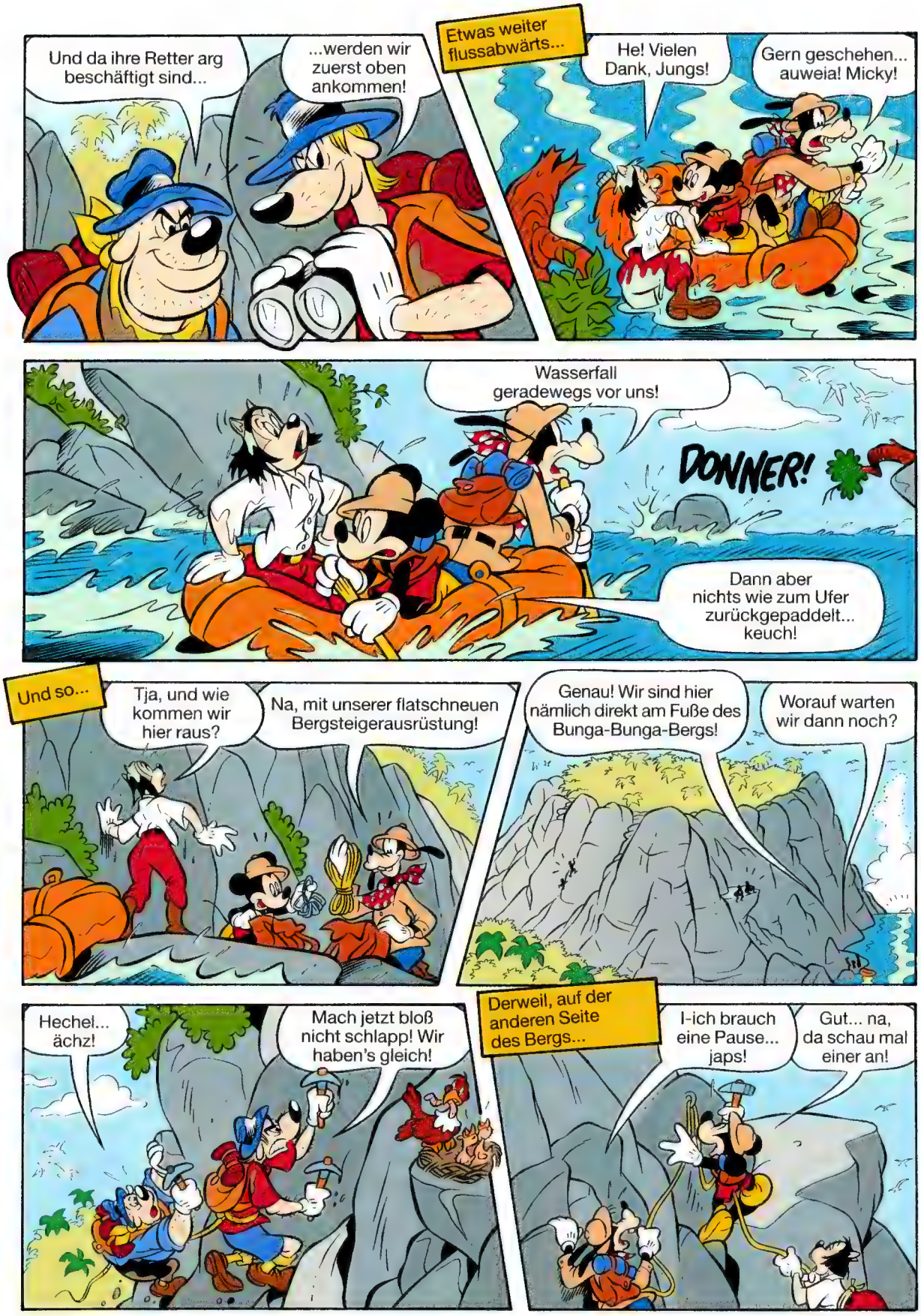
...ab nach Entenhausen!

www.lustiges-taschenbuch.de

Jetzt im Handel!

Wer ist das nun wieder?
Unsere Chance, an ihnen vorbeizuhuschen!
So, Sie sind also Zoologe? Ist ja echt toll!
Ja. Wir erforschen die Gewohnheiten der äußerst seltenen Tüpfelaffen!
„Wir"? Dann sind Sie nicht allein?
Meine Tochter Mizzi ist auch hier! Sie sitzt in dem Baum.
Ich hoffe, der alte Knacker hält die beiden eine Weile auf.
Wir könnten sie noch länger aufhalten, wenn wir die Tür hinter uns verschließen würden!
Aber wo siehst du denn hier eine Tür?
O Mann, du Pfeife!
Ich mein doch den Felsspalt hinter uns! Eine kleine Sprengung und sie können nicht mehr hindurch! Hehehe!
War echt interessant, Herr Maki. Dann noch viel Glück mit Ihren Affen!
KA-ROMMS!
Argh!
Was ist denn los, Papa?

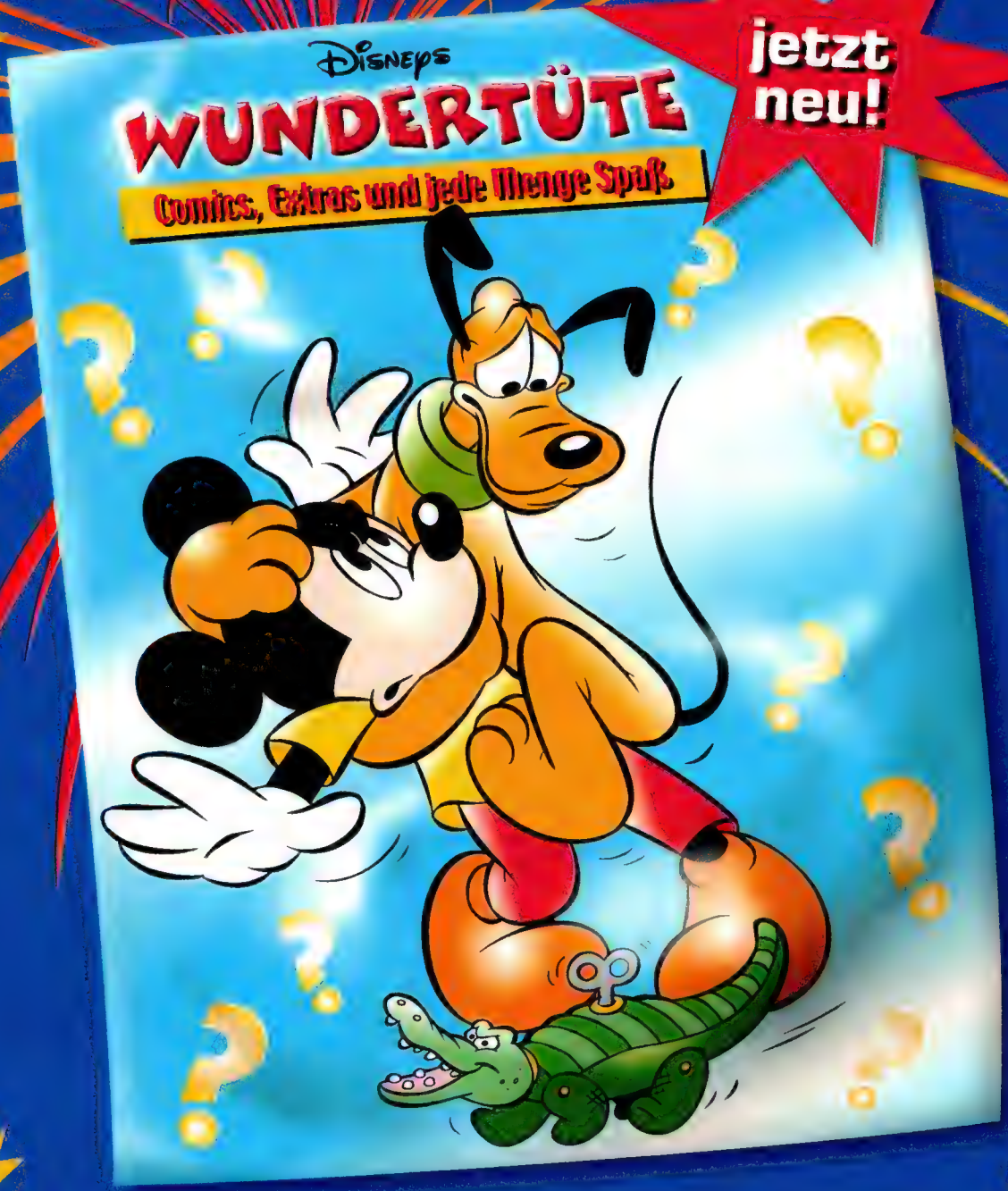
RUMPEL!
Vorsicht! Die Trümmer!
Oje! Mizzi...
Hilfe!
KRACKS!
Aaah!
PLATSCH!
Halten Sie sich am Ast fest, Mizzi!
Ich habe ein Schlauchboot!
Aber für uns alle ist es zu klein. Fahren Sie besser ohne mich!
Rasch, Goofy! Wer weiß, welche Gefahren weiter flussabwärts lauern!
Inzwischen...
Hahaha! Windigs Leute! Die sitzen ganz schön fest!


Und da ihre Retter arg beschäftigt sind...
...werden wir zuerst oben ankommen!
Etwas weiter flussabwärts...
He! Vielen Dank, Jungs!
Gern geschehen... auweia! Micky!
Wasserfall geradewegs vor uns!
DONNER!
Dann aber nichts wie zum Ufer zurückgepaddelt... keuch!
Und so...
Tja, und wie kommen wir hier raus?
Na, mit unserer flatschneuen Bergsteigerausrüstung!
Genau! Wir sind hier nämlich direkt am Fuße des Bunga-Bunga-Bergs!
Worauf warten wir dann noch?
Hechel... ächz!
Mach jetzt bloß nicht schlapp! Wir haben's gleich!
Derweil, auf der anderen Seite des Bergs...
I-ich brauch eine Pause... japs!
Gut... na, da schau mal einer an!

Endlich! Hat Windig euch geschickt?
Uns wurde nämlich die Ausrüstung geklaut, als wir schliefen!
Ein Dieb? Hier?
Etwa der Windig?
Und was, wenn das Zeug nur runtergefallen ist?
He! Lass das ja los!
Äh... oder vielleicht doch besser nicht...
Juk! Juk! Juk!
Das ist gar nicht witzig, ihr Affen!
Ugh! U-ung! Hu-Hu-Hu! Ahiiaah!
Wie bitte?
Argh! Er ist schon da! Wie das?
Umpf!
WACK!
Danke, Mizzi! Aber sag mal, was hast du diesen Schlawinern denn erzählt?
Äh... das will ich lieber nicht wiederholen!

TONK!
TONK!
Okay... nanu?
He! Was macht ihr denn da? Schnaub!
Wir erheben Anspruch auf den Besitz dieses Plateaus!
TONK!
Wie? Mit dem Mijam-Burger-Zeichen?
Vergesst es! Die Affen haben **unser** Zeichen zuerst raufgebracht!
Blubberlutsch? Aber dann...
Haben Sie denn nicht gewusst, dass Windig Chef von Blubberlutsch ist?
Na und? Wir werden alles tun, um euch zu schlagen!
Etwa auch Brücken abbrechen und Felsen absprengen?
Beruhigt euch! Hier wird sowieso kein Restaurant gebaut!
Denn dies ist weltweit der einzige Ort, wo es die Tüpfelaffen noch gibt!
Somit steht der Berg unter Naturschutz... **hurra!**
Du, Micky? Wenn wir wieder an einen weißen Flecken der Landkarte kommen, können wir ihn dann nicht einfach weiß lassen?
ZACK!
BOTZ!
ENDE

Ein Feuerwerk der Überraschungen ...

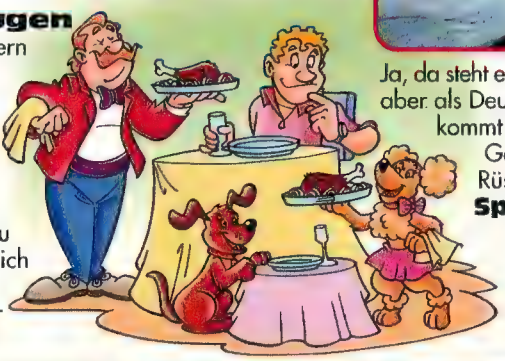


... in deiner Wundertüte!

Verrückte Welt

Essen für alle!

Vorbei die Zeiten, da **treue Hundeaugen** schmachtend ihren Besitzern auf den Teller schauten ... Ein Londoner Restaurant **serviert auf Wunsch über und unter Tisch** - und, darauf legt man Wert, haargenau das Gleiche! Kostet natürlich auch den gleichen Preis, aber was geht schon über einen zufriedenen Hund?



Polizei-Schwein

Foto: dpa

Ja, da steht es, das treue Staatsschwein! Leider nur ausgestopft, aber als Deutschlands einziges **Polizei-Schwein** kommt man natürlich ins Museum (Volkskundliches Gerätemuseum Bergnersreuth). Spezialgebiet des Rüssel-Beamten war die **Drogen- und Sprengstoffschnüffelei,** und da war es ein Ass!

Foto: dpa

Rikscha-Roboter

Dafür lieben wir sie, die Japaner: Ihr unendlicher Drang nach immer neuen, **menschenähnlichen Robotern.** Kaum ein Monat vergeht, dass nicht wieder irgendein Metallkamerad das Licht der Welt erblickt. Und sieht der hier nicht auch noch supercool aus? Da schlägt unser **Prozessor-Herz** gleich doppelt so schnell!

Fährt voll ab!

Noch ein japanischer Roboter (hab' ich's nicht gesagt?!) und der kann: **Ski fahren!** Aber nicht nur das, zwischendurch legt er auch den einen oder anderen **Salto** in den Schnee. Außerdem kann er prima **Schneemänner bauen** und immer gleich große **Schneebälle formen** - 50 Stück in der Minute! Ähmmm, also der letzte Satz war jetzt Quatsch, aber alles andere ist wahr! Ehrenwort!

IRRE!

BIPP, BIP!

Blutige Bananen

In der **Krokodilhalle** des Berliner Zoo-Aquariums wachsen **leckere Bananen** - ziemlich gut bewacht! Nun haben die Zoo-Gärtner einen Trick gefunden, um an die Köstlichkeiten heranzukommen: Sind die Früchte reif, locken sie die Krokos raus zum Baden. Klappt nicht immer, aber immer öfter ...

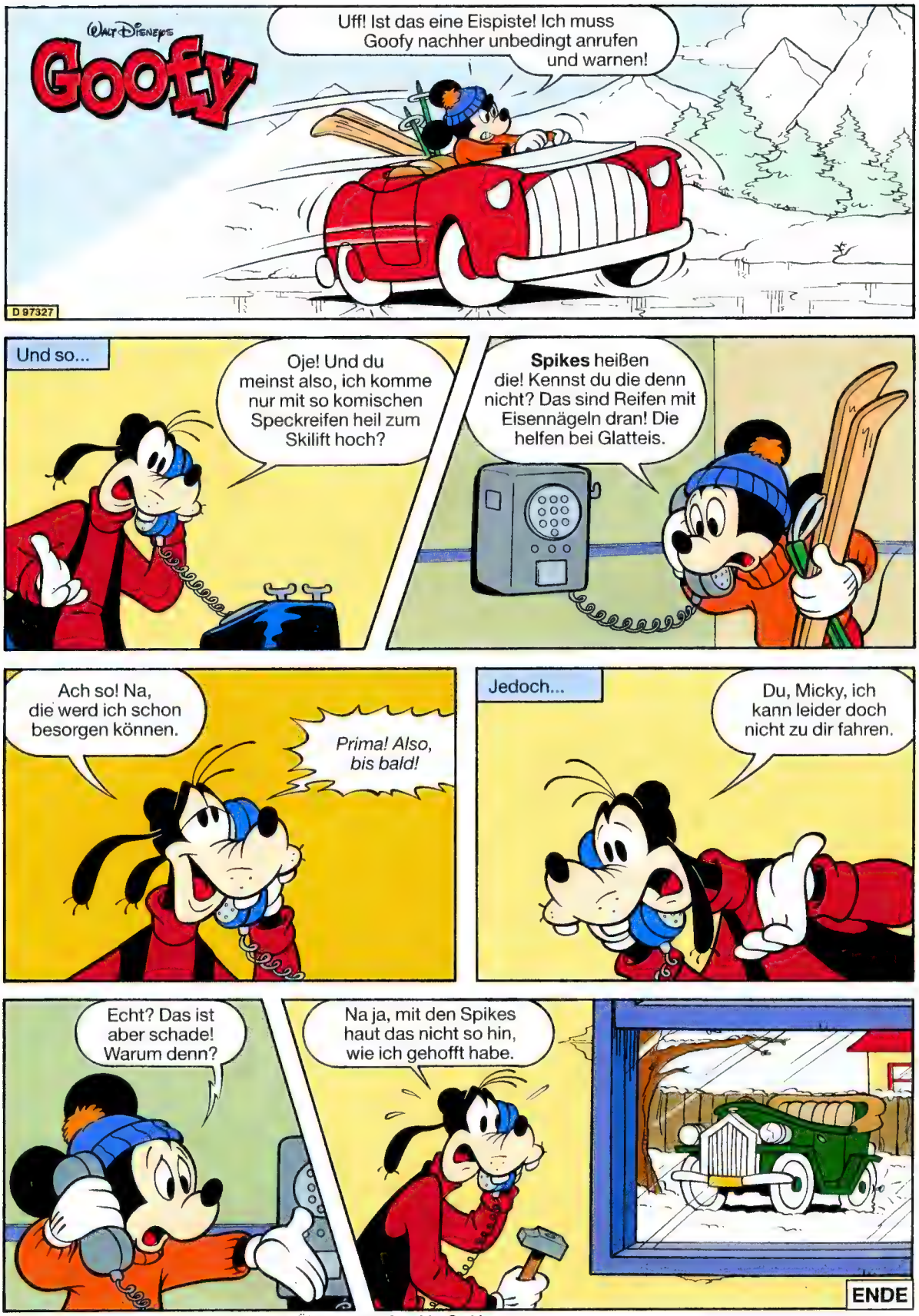
IRRE!

Foto: Privat

Falsches Foto!

Das passiert schon mal: Da haben wir ne' lustige Meldung und schwupps ist jemand anderes auf dem Foto zu sehen. So passiert bei den singenden Bademeistern (MM 41). Also: Das hier ist der **echte Alex Klamet** und der ist zum dritten Mal Sieger geworden beim Grand Prix der Bademeister!

EV-MM 0502/5



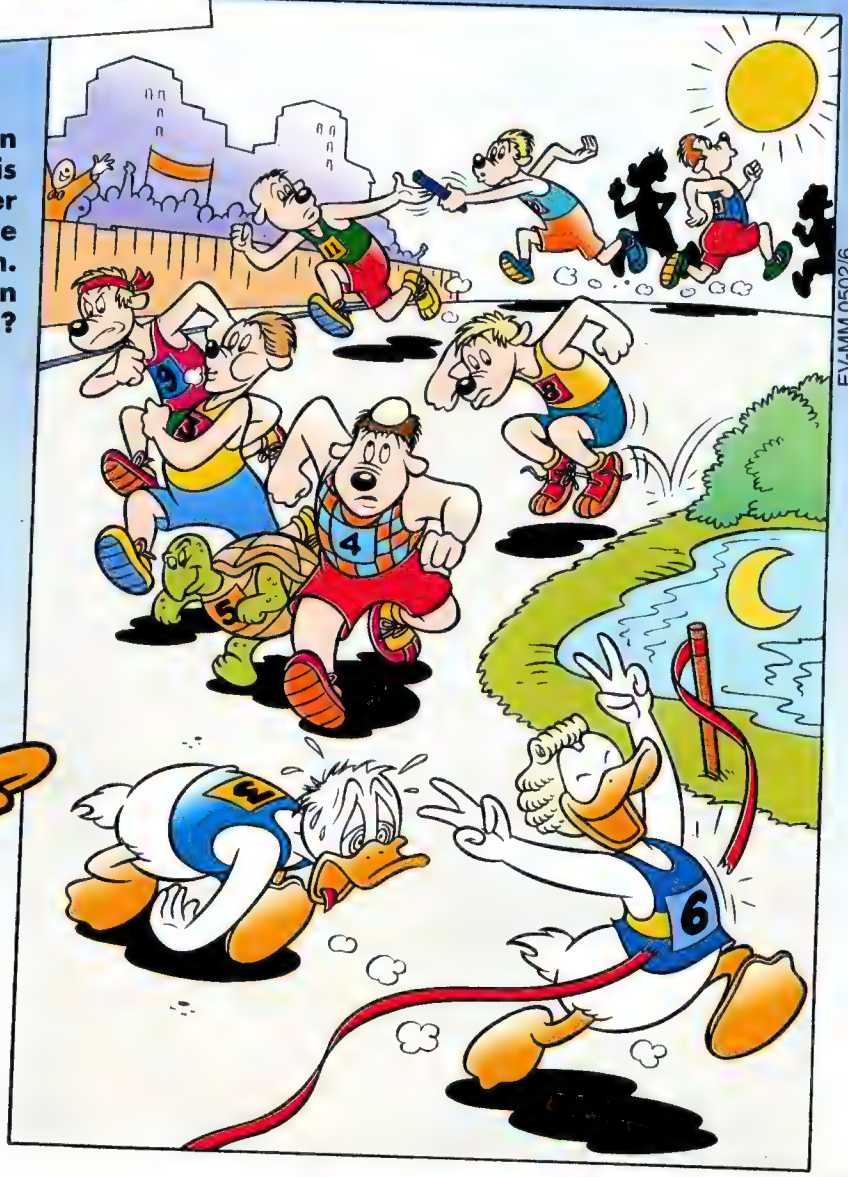
Kristian Höjsteen (Story), **Carla** (Zeichnung); Übersetzung: **Joachim Stahl**

MICKY aktiv!

SPORTLICH, SPORTLICH!

Ach du Schreck!
Donald scheint den falschen Rucksack für seinen Fallschirmsprung gepackt zu haben! Und so eine Peinlichkeit dann auch noch auf zwei Bildern. Aber sind die zwei Abbildungen wirklich genau gleich? Es gibt sieben Unterschiede.

Der Entenhausen-Marathon ist das sportliche Ereignis des Jahres. Es sind aber einige merkwürdige Dinge in diesem Bild enthalten. Findest Du die sieben seltsamen Sachen?



Auflösung auf Seite 66

EV-MM 0502/6

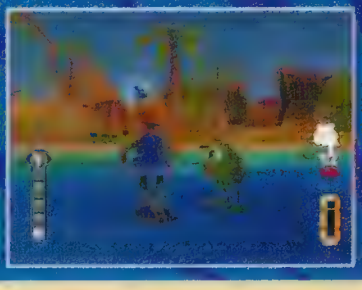
Disney·PIXAR

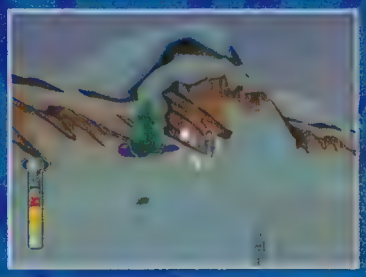
DIE MONSTER AG

PC CD

Schreckens-Insel

Das Spiel zum Film, der nächste Woche in die Kinos kommt. DU hast das Zeug zum Erschrecker? Wer willst du sein, Mike oder Sulley? Das Trainingslager für Meister-Erschrecker liegt in drei Welten: Stadt, Wüste und Arktis. Weiter geht es erst nach erfolgreicher Prüfung - 36 Erschreck-Taktiken kannst du auf deinem Weg durch die Monster-Welt lernen. Zur Belohnung gibt es original Filmausschnitte und witzige Grafik. Ein schrecklich schönes Spiel!!!





Die Monster gibt es übrigens auch für deinen Game Boy Color und den Game Boy Advance. Da mußt du einer Energiekrise auf die Spur kommen. In einem schnellen Jump & Run Spiel geht es quer durch die Monsterwelt.

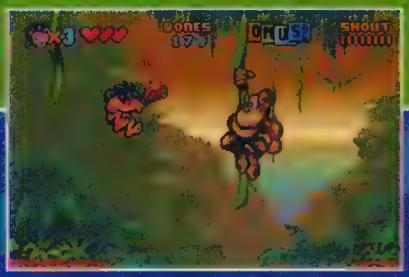
Auf deiner Playstation trainierst du Mike oder Sulley im Trainingslager für Monster - wie auf dem PC. Spaß und jede Menge Aktion sind garantiert, wenn es um den Abschluss an der Monster-Akademie geht.

Mario Party 3

Der Party-Spaß mit Super Mario und seinen Freunden nimmt kein Ende. Auch Prinzessin Peach und Yoshi sind dabei und jagen in 70 Minispielen Sternen und Münzen hinterher. Zusammen spielen macht ja eh am meisten Spaß - zu viert könnt ihr dabei sein. Na dann ran an die Konsole!

Für Mario-Fans und alle, die es noch werden wollen!

Prehistorik Man



GAME BOY ADVANCE

Sam der Urzeitmensch hat sowieso schon genug zu tun. Da frisst auch noch ein Dino seine Vorräte für den Winter weg. Jetzt ist Sam sauer. Mit der Keule und deiner Hilfe verfolgt er den Räuber in 22 Leveln. Ein witziges Jump & Run Spiel. Spaß garantiert.

Kao the Kangaroo

Känguruhs leben in Australien und genau dahin will Kao zurück. Das Beuteltier mit den Boxhandschuhen hat keine Angst vor niemand.

Vorsicht, Eier!

GAME BOY ADVANCE

Die Reise durch die Level ist gefährlich, aber das Ziel in Sicht.

Und bei der tollen Grafik macht Spielen Spass.

Kannste gewinnen

Na, juckt es in den Fingern? Wir verlosen je **5 x Prehistorik Man** und **5 x Kao.** Dazu gibt es **10 lustige Fur-Cases,** damit es dein Game-Boy unterwegs schön kuschelig hat.

Einfach eine Postkarte an:

Egmont Ehapa Verlag,
Micky Maus Magazin 5,
Kennwort: Spieletipp,
70557 Stuttgart.

Einsendeschluss: 31.01.2002!

Mitarbeiter und deren Angehörige können nicht teilnehmen, der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

EV-MM 0502/7

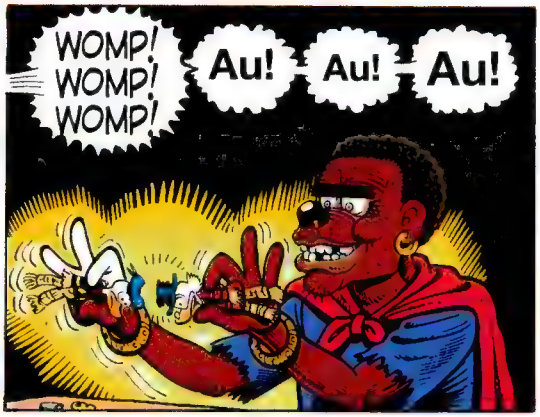
Rätselcomic

EV-MM 0502/8

Walt Disney's

Dagobert Duck

Die Krone der Kreuzritter



Was bisher geschah:

Dagobert will die Krone der Kreuzritter finden, die in der Karibik verschollen ist. Seine Spurensuche führt ihn zu der Internationalen Währungsbehörde in Paris. Deren Chef, Monsieur de Molay, bietet den Ducks unentgeltlich seine Hilfe an. Doch schon nach kurzer erfolgloser Suche verabschiedet sich de Molay auf Haiti wieder von unseren Freunden. Bald darauf fallen Dagobert und Donald bösartigen Voodoo-Priestern in die Hände. Nur dank dem beherzten Eingreifen von Tick, Trick und Track kommen die beiden wieder frei...

Eben erst sind die Ducks der Voodoo-Falle entkommen, in die ihr falscher Verbündeter, Monsieur de Molay, sie gelockt hat. Und schon geht die Suche nach der Krone weiter...

Teil 3

Don Rosa (Story und Zeichnung); Übersetzung: **Peter Daibenzeiher**

Nein, erst wenn ich de Molay handfest meine Meinung gegeigt habe!
Vergiss es! Der ist sicher schon seit einer Woche weg.
KOSTENLOS
PFANG

Sie irren sich. Er reist erst heute Abend ab. Schon bei seiner Ankunft kündigte er an, bis heute zu bleiben.
Lass gut sein, Donald. Wir packen und verschwinden.
JAN
3
KOSTENLOS

Versteh ich nicht. Wieso wollte de Molay gerade bis heute bleiben?
Mir egal.

Gut, fahren wir. Ich bin eh zu geschafft zum Geigen.
Und einen anderen Grund zum Bleiben haben wir nicht. Der Anker zeigt nur am 25. Dezember auf das Versteck der Krone. Das war vor über einer Woche.
FLAP! FLAP! FLAP!

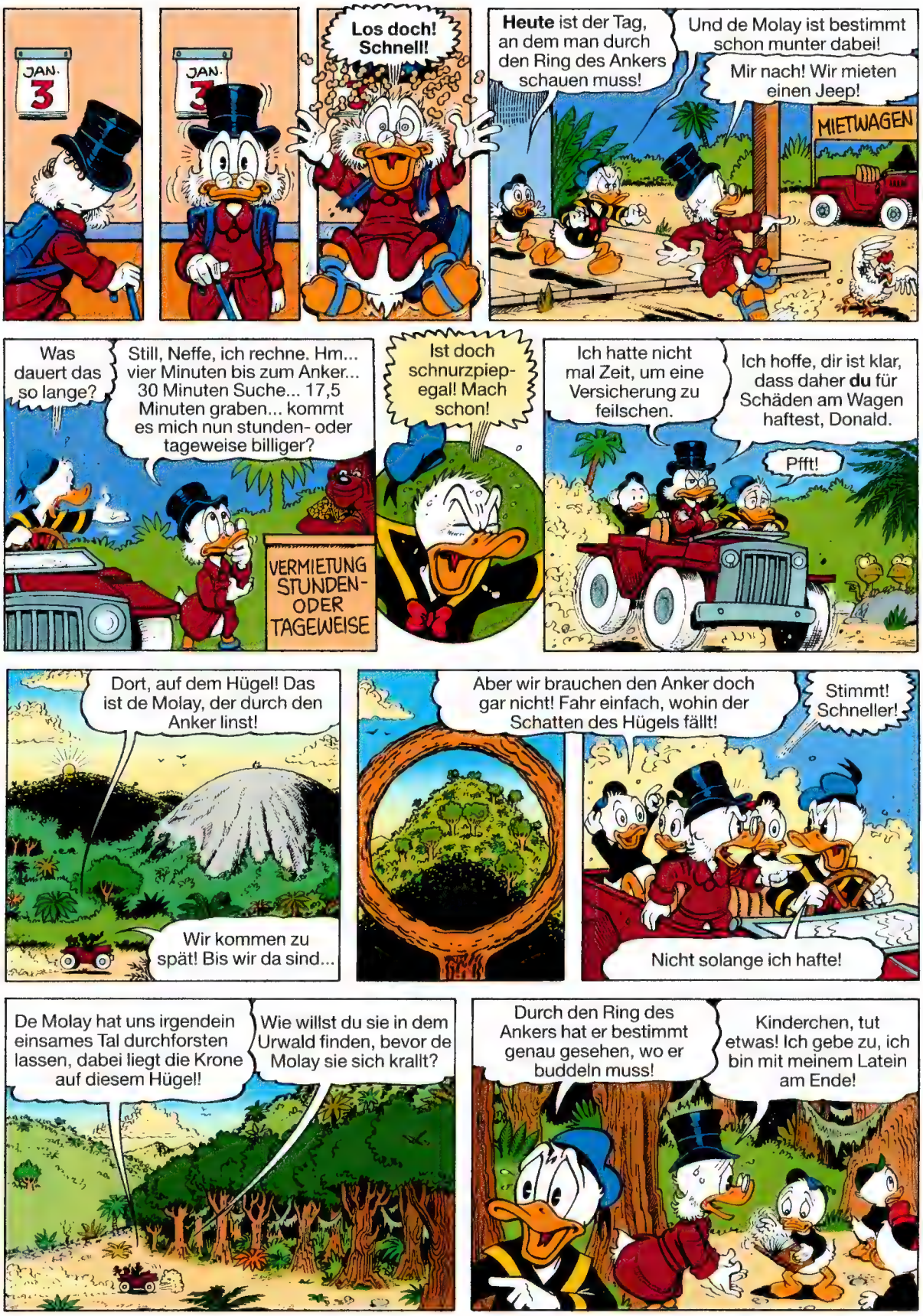
laks!

Und der Kalender lügt nicht.
Doch, das tut er, Onkel Dagobert!

Red keinen Unsinn, Tick!
Kein Unsinn! Ich weiß, dass man im Mittelalter zuerst nach dem **Julianischen Kalender** gerechnet hat und dann auf den genaueren **Gregorianischen** umgestiegen ist!

Ja... und?
Und bei der Umstellung im 16. Jahrhundert hat man zehn Tage einfach ersatzlos gestrichen, um auf das richtige Datum zu kommen!

Sprich weiter, mein Junge.
Im Jahre 1492 war der Kalender erst neun Tage hinterher. Das heißt, was Christoph Kolumbus den 25. Dezember genannt hat, war in echt der **3. Januar!**
EMPFANG


JAN.
3
Los doch! Schnell!
Heute ist der Tag, an dem man durch den Ring des Ankers schauen muss!
Und de Molay ist bestimmt schon munter dabei!
Mir nach! Wir mieten einen Jeep!
MIETWAGEN
Was dauert das so lange?
Still, Neffe, ich rechne. Hm... vier Minuten bis zum Anker... 30 Minuten Suche... 17,5 Minuten graben... kommt es mich nun stunden- oder tageweise billiger?
VERMIETUNG STUNDEN- ODER TAGEWEISE
Ist doch schnurzpiep-egal! Mach schon!
Ich hatte nicht mal Zeit, um eine Versicherung zu feilschen.
Ich hoffe, dir ist klar, dass daher du für Schäden am Wagen haftest, Donald.
Pfft!
Dort, auf dem Hügel! Das ist de Molay, der durch den Anker linst!
Wir kommen zu spät! Bis wir da sind...
Aber wir brauchen den Anker doch gar nicht! Fahr einfach, wohin der Schatten des Hügels fällt!
Stimmt! Schneller!
Nicht solange ich hafte!
De Molay hat uns irgendein einsames Tal durchforsten lassen, dabei liegt die Krone auf diesem Hügel!
Wie willst du sie in dem Urwald finden, bevor de Molay sie sich krallt?
Durch den Ring des Ankers hat er bestimmt genau gesehen, wo er buddeln muss!
Kinderchen, tut etwas! Ich gebe zu, ich bin mit meinem Latein am Ende!

„Der Templerorden“... hm... „König Salomons Tempel... Eingang von zwei mächtigen Säulen flankiert...“

FLAP! FLAPPER! FLAP!

Da! Die beiden Kastanien waren bestimmt schon ausgewachsen, als Kolumbus hier gelandet ist!

„Die Säulen trugen die Namen Boaz und Jachin... **„Die Bäume des Lebens und der Weisheit!“**

Aha! Sucht zwei große Bäume, die nah beieinander stehen!

Die sind 500 Jahre alt?

Älter! Ich schätze, an die tausend!

Ja, manche Lebewesen sind älter als ich. Aberjetzt hört auf zu fachsimpeln. Sucht lieber!

Was haben wir da? Eine Steinplatte, auf der etwas eingraviert ist!

Das **Wappen der Ritter vom Templerorden!** Wir haben’s geschafft, Onkel Dagobert!

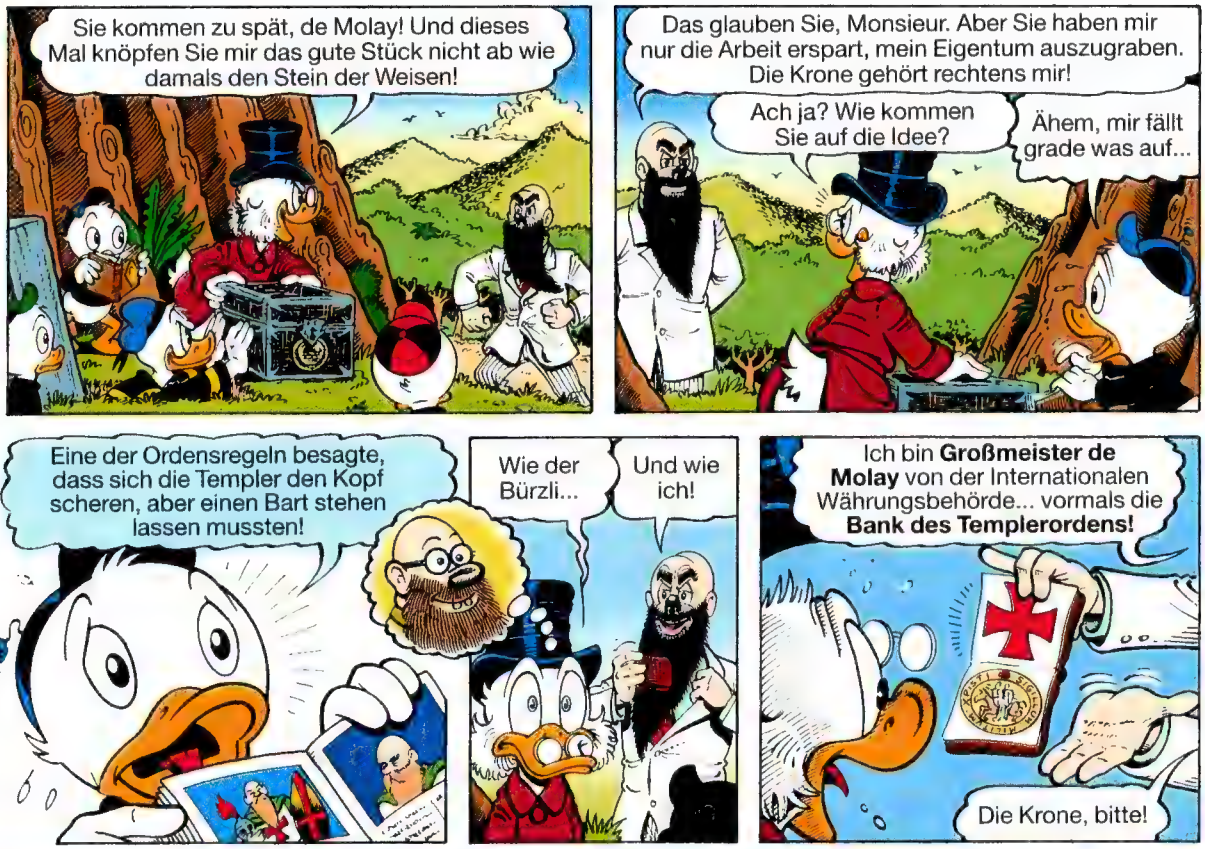
Nicht nachlassen, Neffe! Da ist etwas... sieht nach einer Holzkiste aus.

Umpf!

D-da kommt Monsieur de Molay!

Mein Plan hat perfekt hingehauen! Pech für den alten...

Duck! Sie hier?



Her mit dem Lernspaß-begleiter!

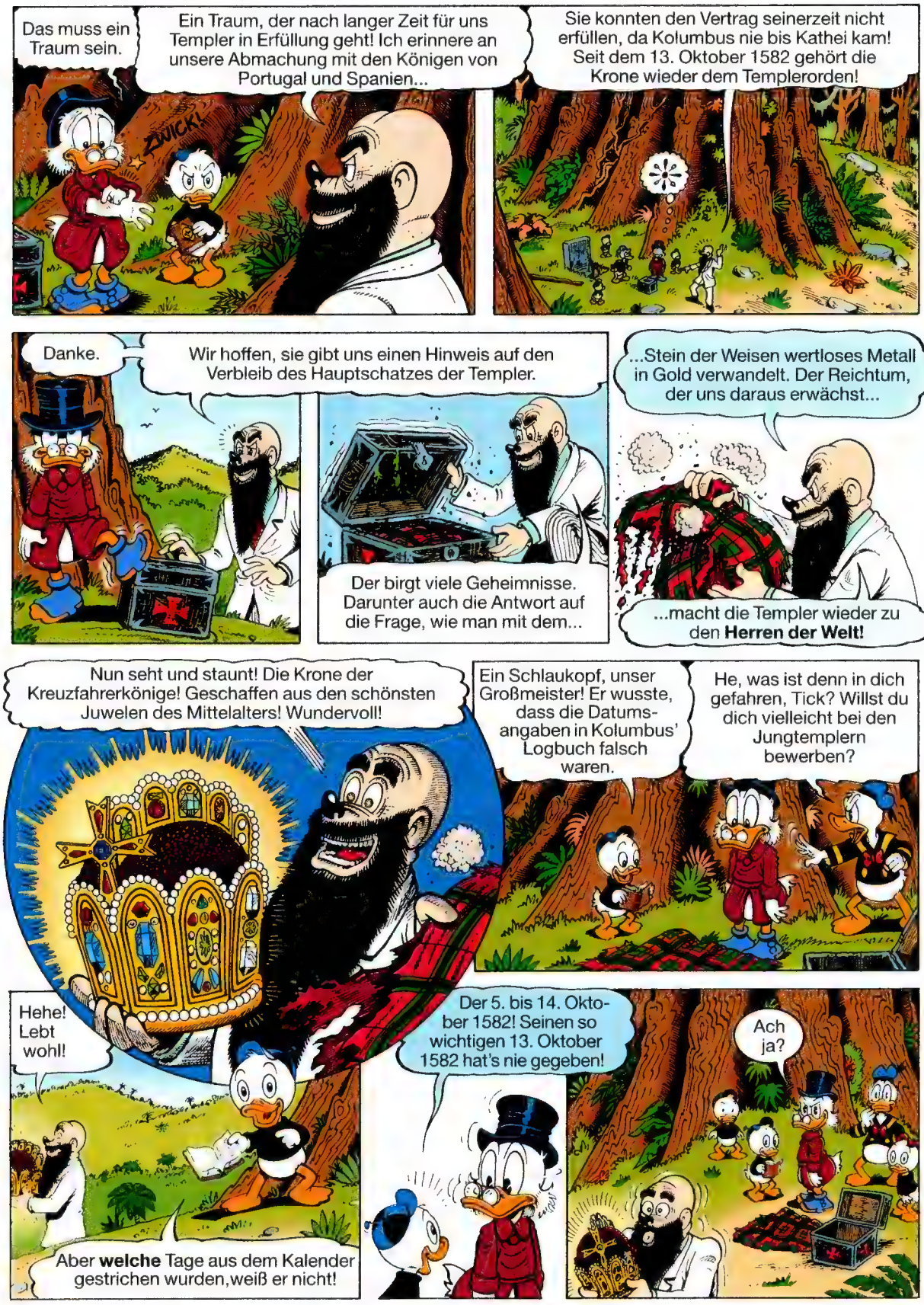
Hallo,
ich bin Heesters aus dem Kids-Häfft. Meine Freunde und ich würden dich gerne in die Schule begleiten. Unser Schüler-Kalender hilft dir bei den Hausaufgaben und bringt Spaß in die Schultasche!

Das Grundschul-Hausaufgabenheft

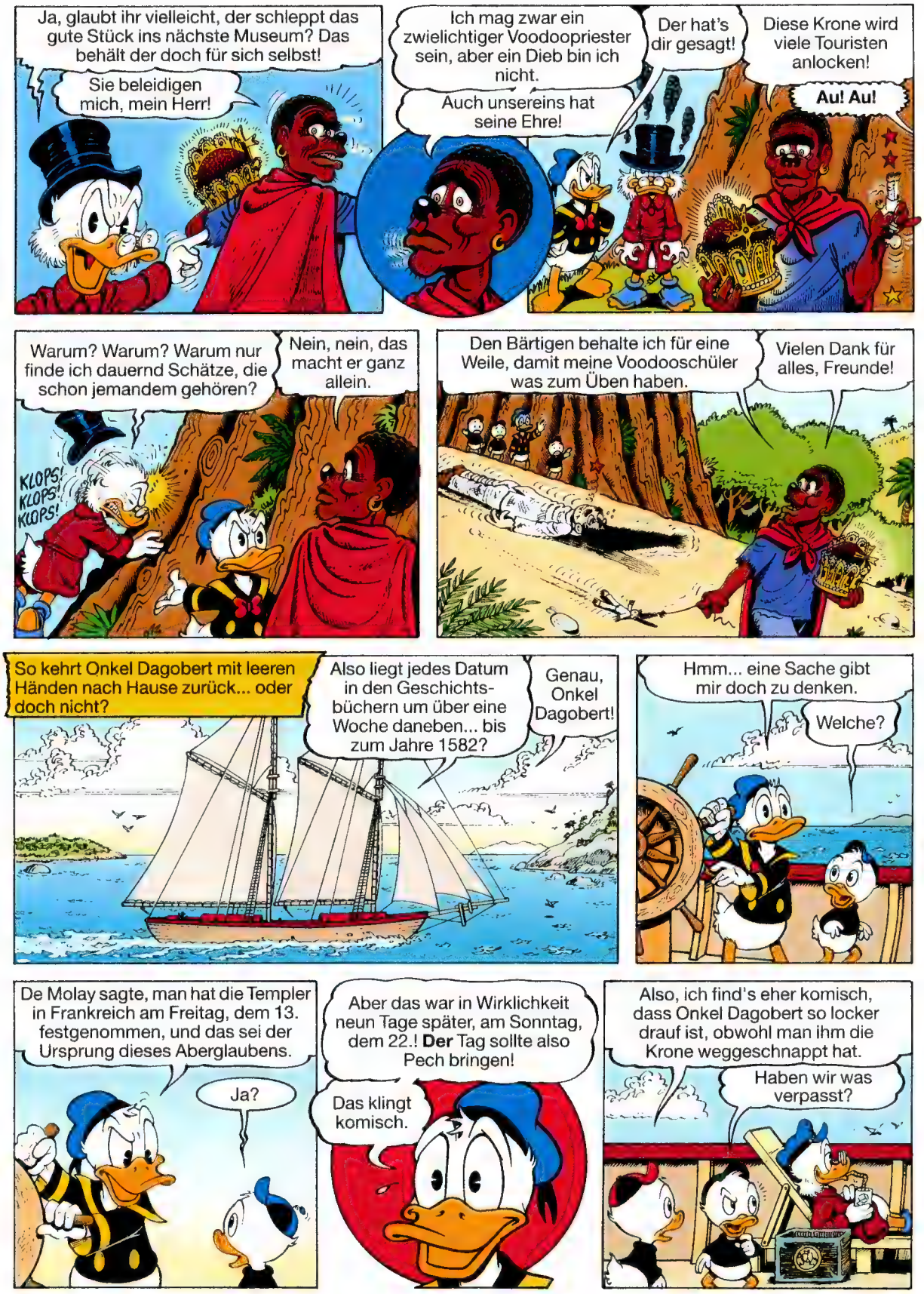
Besuche Heesters auf www.kids-haefft.de

Schnipp, schnapp!

Heesters verlost Kids-Häffte für deine ganze Klasse!!!
Coupon abschneiden und einschicken:
Kids-Häfft, Barer Str.70, 80799 München (Schreib bitte dazu: deinen Namen, Adresse und wie viele Schüler in deiner Klasse sind)


Das muss ein Traum sein.
Ein Traum, der nach langer Zeit für uns Templer in Erfüllung geht! Ich erinnere an unsere Abmachung mit den Königen von Portugal und Spanien...
ZWICK!
Sie konnten den Vertrag seinerzeit nicht erfüllen, da Kolumbus nie bis Kathei kam! Seit dem 13. Oktober 1582 gehört die Krone wieder dem Templerorden!
Danke.
Wir hoffen, sie gibt uns einen Hinweis auf den Verbleib des Hauptschatzes der Templer.
Der birgt viele Geheimnisse. Darunter auch die Antwort auf die Frage, wie man mit dem...
...Stein der Weisen wertloses Metall in Gold verwandelt. Der Reichtum, der uns daraus erwächst...
...macht die Templer wieder zu den **Herren der Welt!**
Nun seht und staunt! Die Krone der Kreuzfahrerkönige! Geschaffen aus den schönsten Juwelen des Mittelalters! Wundervoll!
Ein Schlaukopf, unser Großmeister! Er wusste, dass die Datumsangaben in Kolumbus' Logbuch falsch waren.
He, was ist denn in dich gefahren, Tick? Willst du dich vielleicht bei den Jungtemplern bewerben?
Hehe! Lebt wohl!
Aber **welche** Tage aus dem Kalender gestrichen wurden, weiß er nicht!
Der 5. bis 14. Oktober 1582! Seinen so wichtigen 13. Oktober 1582 hat's nie gegeben!
Ach ja?

Also ist die Krone nie in den Besitz der Templer zurückgegangen!
Mag sein! Aber dann wird es höchste Zeit. Und Sie werden keine Gelegenheit haben, es zu verhindern!
Agh!
Holla?
Wieso mache ich das?
WIRBEL!
KLOPS!
Nun, man weiß ja, dass diese geheimen Orden seltsame Rituale pflegen.
WATSCH! WATSCH!
Oder meinst du, dass er Flöhe im Bart hat?
Au! Au!
KICK! KICK!
Kein Wunder, dass diese Kindsköpfe die Kreuzzüge verloren...
Das erklärt auch ihre Glatzen.
POCK! POCK!
Nein, kein Ritual, Freunde... **Rache!** Man belügt keinen Voodoopriester!
Ha! Endlich gehört die Krone der Kreuzfahrerkönige mir!
Bitte, das ist ein Irrtum! Sie gehört dem Volk von Haiti.
Zwecklos, Onkel Dagobert. Er muss dich nur dem Zoll melden und du bist die Krone an der Grenze wieder los!
Und vergiss nicht, wie schnell so eine Voodoopuppe gebastelt ist.
Grr!
POCK! POCK!


Ja, glaubt ihr vielleicht, der schleppt das gute Stück ins nächste Museum? Das behält der doch für sich selbst!
Sie beleidigen mich, mein Herr!
Ich mag zwar ein zwielichtiger Voodoopriester sein, aber ein Dieb bin ich nicht.
Auch unsereins hat seine Ehre!
Der hat's dir gesagt!
Diese Krone wird viele Touristen anlocken!
Au! Au!
Warum? Warum? Warum nur finde ich dauernd Schätze, die schon jemandem gehören?
Nein, nein, das macht er ganz allein.
KLOPS! KLOPS! KLOPS!
Den Bärtigen behalte ich für eine Weile, damit meine Voodooschüler was zum Üben haben.
Vielen Dank für alles, Freunde!
So kehrt Onkel Dagobert mit leeren Händen nach Hause zurück... oder doch nicht?
Also liegt jedes Datum in den Geschichtsbüchern um über eine Woche daneben... bis zum Jahre 1582?
Genau, Onkel Dagobert!
Hmm... eine Sache gibt mir doch zu denken.
Welche?
De Molay sagte, man hat die Templer in Frankreich am Freitag, dem 13. festgenommen, und das sei der Ursprung dieses Aberglaubens.
Ja?
Aber das war in Wirklichkeit neun Tage später, am Sonntag, dem 22.! **Der** Tag sollte also Pech bringen!
Das klingt komisch.
Also, ich find's eher komisch, dass Onkel Dagobert so locker drauf ist, obwohl man ihm die Krone weggeschnappt hat.
Haben wir was verpasst?

Die Kiste, in der die Krone war, hat er behalten! Ob die vielleicht wertvoll ist?
Der morsche Kasten? Nein!
Habt ihr eine Ahnung, Jungs, wie groß der Schatz der Templer war? Was sie in all der Zeit zusammengerafft hatten? Unvorstellbar!
Und erinnert ihr euch, dass de Molay gehofft hat, dass die Krone ihm einen Hinweis auf den Verbleib dieses Schatzes geben kann?
Ja?
Wisst ihr auch noch das dritte Land nach Spanien und Portugal, das die Templerflotte ansteuerte?
Äh...
Schottland!
Seht mal da!
!!!
Die Farben des...
...MacDuck-Clans!
Heißt das, einer deiner Vorfahren war ein Templerritter?
Offensichtlich. Eines Tages sollten wir nachsehen...
...was die Stammburg der Ducks so an Geheimnissen birgt!
Trotzdem... „hüte dich vor Sonntag, dem 22." klingt komisch!
ENDE

Lach-Parade

täglich neue Witze unter:
www.disney.de/micky-maus-magazin/treff

Hmmm ... riecht schon nach Frühling!

„Wenn ich ein dummes Gesicht sehe, muss ich immer lachen", erklärt der Lehrer. Wundert sich Tanja: „Interessant! Und wie rasieren Sie sich?"

Thomas aus Wien

„Anton", fragt der Biolehrer, „wie groß ist ein Kamel?" - „Nicht viel größer als Sie", antwortet Anton. „Wie kommst du denn darauf?", wundert sich der Lehrer. „Meine Mutter sagt immer, ein größeres Kamel als euren Biolehrer gibt es nicht."

Thomas aus Elsdorf

Lehrer: „Wenn die Schüler in den hinteren Bänken so leise wären wie die Schüler, die in den mittleren Bänken Comics lesen, dann könnten die Schüler hier vorne wenigstens ungestört schlafen!"

Dennis aus Wuppertal

Ede steht auf der Waage. Aller, was er anhatte, trägt er unter seinem Arm. „Was denn", wundert er sich, „ohne Kleider genau so viel wie mit?"

Gretel aus Horsteel

„Was macht eure Tochter denn so?" - „Die hat zur Zeit ihre Fledermausphase." - „Was soll das denn heißen?" - „Nachts flattert sie durch die Gegend und tagsüber hängt sie nur rum!"

Jakob aus Osnabrück

Der Bauer hängt ein Schild an die Pferdekoppel: „Bitte dieses Pferd nicht füttern! Der Besitzer." Am nächsten Tag hängt ein neues Schild darunter: „Bitte das obere Schild nicht beachten! Das Pferd."

Jan aus Bleckede

Elternsprechtag. „Woher hat ihr Sohn nur diese üblen Schimpfworte?", will der Lehrer wissen. „Das liegt an den Besuchern unserer Nachbarn, Herr Lehrer", seufzt die Mutter, „wir wohnen direkt neben dem Finanzamt!"

Carina aus Pohlheim

„Na, Liebling, war das Mittagessen wieder aus der Dose?" - „Ja, mein Schatz." - „Wie heißt denn das Gericht?" - „Das weiß ich gar nicht mehr genau, aber auf der Dose stand ‚FÜR IHREN LIEBLING' und daneben war noch so ein süßer Hund abgebildet."

Tatiane aus Berlin

„Herr Ober, das ist ja unmöglich, in meiner Suppe schwimmt ein Gebiss!" - „Oh, lassen Schie mal schehen!"

Richard aus Neetzow

WITZ der Woche

Ein Junggeselle will sich vom Computer die perfekte Frau auswählen lassen und gibt seine Wünsche ein: „Ich möchte eine echte Kameradin. Sie sollte klein und niedlich sein, Wassersport mögen und Freude an Gruppenaktivitäten haben!" Antwortet der Computer: „Heiraten Sie einen Pinguin!"

Diesen tollen Witz schickte uns Felix aus Essen

LACHEN MIT ...

HEUTE: Goofy

Was hat einen Kopf wie eine Katze, Augen und Schwanz wie eine Katze, miaut wie eine Katze, fängt Mäuse wie eine Katze – ist aber keine!

Ein Kater!

Mitlachen lohnt sich!

Hast du einen Super-Witz auf Lager? Dann schicke ihn an das MICKY MAUS-MAGAZIN, Stichwort: Witze, D-70557 Stuttgart.

Für jeden veröffentlichten Witz gibt es einen Taschengeldzuschuss.

EV-MM 0502/9

VORSICHT, MOONSTER!!!

Alles zur „Monster AG“, den Film und die Games. Und natürlich die neuesten Video- und PC-Spiele im Test UND heiße News aus der Welt des Internets & der Handies. In der neuen MausKlick!

MONSTRÖS:
Großer „Monster“-Wettbewerb mit vielen genialen Preisen!

GIGANTISCH:
Das „Monster-AG“-Riesen-Doppelposter PLUS Star Wars- und Mario Party-Poster

RAAH!
Die Monster AG kommt!

Ab 22. Januar im Handel!

DIE MAUSKLICK AG:

- Über 20 knallharte Tests: u. a. Spiderman, Shen Mue 2, Tony Hawk 3 etc.
- Lösungen zu Pokémon Stadium 2, Disney's Atlantis, & Sheep, Dog & Wolf
- Tipps, Tricks, Cheats und natürlich alle News zu Spielen, Handies & PC
- Schicke Poster, witzige Comics, knifflige Rätsel und jede Menge Spaß

MausKlick holt mehr aus deinen Spielen raus!

www.mausklick-online.de

...und nächste Woche:

EXTRA:

DISNEY·PIXAR

DIE MONSTER AG

EXTRA 1 11 COOLE MONSTER STICKER

EXTRA 2 +32 SEITEN COMIC & SPASS

– MONSTERMÄSSIG!!

Auflösung der Rätselseiten

von Seite 51

Fallschirmsprung:

Marathon:
Donald ist nicht der einzige mit der Startnummer 3. Nr. 4 hat ein Ei auf dem Kopf. Nr. 5 ist eine Schildkröte. Nr. 7 läuft in die falsche Richtung. Die Schnürsenkel von Nr. 8 sind zusammengeknotet. Nr. 11 greift nach einem Staffelstab. In dem Teich spiegelt sich ein Halbmond.

von Seite 54 Rätselcomic

Hätte jemand die Schüsse von draußen abgefeuert, dann müssten Glassplitter im Büro auf dem Boden liegen.

Walt Disney Studios® Park
& Disney Channel präsentieren:

Die Klassenfahrt eures Lebens ins

Disneyland Resort Paris

Macht mit und gewinnt die genialste Klassenfahrt der Welt!
Ihr könnt die ersten sein, die die neuen Walt Disney Studios® besuchen!
Schreibt eine Geschichte und gewinnt!

COMIC: Donald Duck: Leider heiter

Donald ist heute extrem mies drauf. Doch das ändert sich schlagartig, als er in eine Wolke mit Lachgas gerät. Von da an findet er alles nur noch zum Kichern...

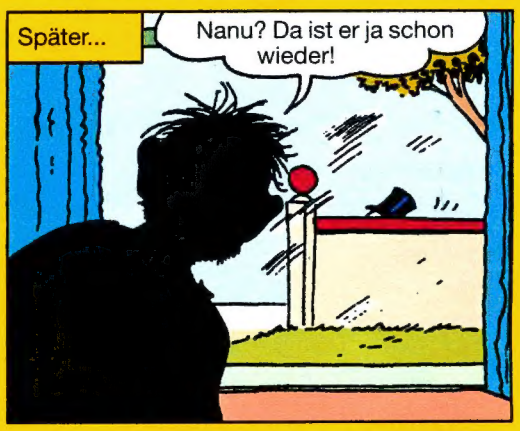
das Micky Maus-Magazin
jeden Donnerstag neu am Kiosk!

Echt cooool!

www.disney.de/micky-maus-magazin/

Walt Disney's

Dagobert Duck



Carl Barks (Story und Zeichnung); Übersetzung: **Erika Fuchs**

PRESSE
Erhältlich im Zeitschriftenhandel, Pressefachhandel und Bahnhofsbuchhandel